



**NOMBRE: JUAN JOSE SANTIZ MORALES.**

**MAESTRO: ARQ. ANGEL MAURICIO ANCHEITA.**

**MATERIA: COMPUTACION PARA EL DISEÑO.**

**CUATRIMESTRE: 6°**

**TRABAJO: CUADRO SINOPTICO.**

Ocosingo, Chiapas a 11 de junio del 2022.

# RENDERS ARQUITECTONICOS

¿QUE ES?

EL RENDERIZADO ARQUITECTÓNICO ES EL PROCESO QUE IMPLICA LA CREACIÓN DE IMÁGENES Y ANIMACIONES FOTORREALISTAS EN 2D Y 3D A TRAVÉS DE LAS CUALES ILUSTRAR PROYECTOS ARQUITECTÓNICOS DE FORMA REALISTA. ES EL ARTE DE CREAR IMÁGENES BIDIMENSIONALES Y TRIDIMENSIONALES QUE MUESTRAN LOS ATRIBUTOS DE UN PROYECTO ARQUITECTÓNICO.

## TIPOS DE RENDERS.

- RENDER CONCEPTUAL.
- RENDERS ESTÁTICOS: IMÁGENES 2D Y 3D.
- RENDERS 360°.
- RECORRIDOS VIRTUALES.
- MAQUETAS 3D

## PERSPECTIVAS.

LAS PERSPECTIVAS PARA UN RENDER SE HACEN EN 3D

## PROGRAMAS UTILIZADOS PARA LOS RENDERS.

- CINEMA 4D: PROGRAMA DE RENDERIZADO QUE OFRECE UN POCO DE TODO, NIVEL INTERMEDIO EN FOTOREALISMO, VELOCIDAD Y DIFICULTAD PARA OPERARLO.
- REVIT: PROGRAMA BIM, PARA MODELADOS ES MUY BUENA
- SKETCHUP: VELOCIDAD DE MODELADO BUENA, PROGRAMA LIGERO SU CALIDAD DE RENDER ES BUENA ES COMPATIBLE CON VRAY.
- LUMION: PROGRAMA MUY BUENO PARA LOS RENDERS Y VIDEORECORRIDOS, PROGRAMA PESADO QUE EXIGE A LOS EQUIPOS.
- 3DS MAX: PROGRAMA COMPLEJO QUE MUESTRA BUENOS DESARROLLOS EN CUANTO A LA CALIDAD FOTORREALISTA.

## RESOLUCIÓN DEL RENDER

- RENDER DE TRABAJO 800 x 450 PX.
- RENDER DE PRUEBA PARA CLIENTE 1920 x 720 PX ( HD).
- RENDER DEFINITIVO PARA CLIENTE 1920 x 1080 PX ( FULL HD).