



**NOMBRE DEL ALUMNO:**

**MALEN DEL ROSARIO PASCACIO SANTIAGO.**

**NOMBRE DEL DOCENTE:**

**ARQ. MAURICIO ACHEITA**

**LICENCIATURA:**

**ARQUITECTURA**

**MATERIA:**

**COMPUTACION**

**ACTIVIDAD:**

**CUADRO SINOPTICO**

**CUATRIMESTRE:6**

**UDS**

# RENDERIZADO

¿Qué es un renderizado en arquitectura?

Proceso que implica la creación de imágenes y animaciones fotorrealistas en 2D y 3D a través de las cuales ilustrar proyectos arquitectónicos de forma realista.

¿Cuáles son los tipos de renders que más se utilizan?

- Render conceptual.
- Renders estáticos: Imágenes 2D y 3D.
- Renders 360°
- Recorridos virtuales.
- Maquetas 3D.

¿Qué tipo de perspectivas se utilizan para la realización de renders?

- Cónica
- Isométrica
- Militar
- Caballera.

Documentación amplia en 2D  
Diseño 3D innovador.  
Experiencia personalizada.  
Colaboración vinculada.

Programas utilizados para realizar renders

- AutoCAD.
- 3d Studio Max.
- Revit.
- SketchUp.
- Cinema 4d y Maya.

Software de creación de gráficos y animación 3D

Herramientas de cambio de topología.  
Moldeado de texturas.

Extrusión inteligente.  
Renderizador Arnold integrado.  
Compatibilidad con el lenguaje de sombreado abierto.

Es intuitivo y de fácil uso, haciendo corta tu curva de aprendizaje.  
Genera una base de datos única.  
Revit soporta modelado conceptual en fase de estudio previo.  
Permite un modelado flexible.

Realizar diseños en 3D de forma sencilla

¿Cuál es la mejor resolución para un render?

Entre los más utilizados se encuentran: Render de trabajo 800 x 450 px.  
Render de Prueba para cliente 1280 x 720 px (HD)  
Render Definitivo para cliente 1920x1080 px (Full HD)