



**NOMBRE: JESSICA DAMARIS ALCAZAR PINTO.**

**MAESTRO: ARQ. ANGEL MAURICIO ANCHEITA.**

**MATERIA: COMPUTACION PARA EL DISEÑO.**

**CUATRIMESTRE: 6°**

**TRABAJO: CUADRO SINOPTICO.**

R  
E  
N  
D  
E  
R  
S

¿Qué es?

El Render es una imagen digital que se crea a partir de un modelo o escenario 3D realizado en algún programa de computadora especializado, cuyo objetivo es dar una apariencia REALISTA desde cualquier perspectiva del modelo.



PERSPECTIVA

PERSPECTIVA EN 3D

Tipos de renders

- RENDERS 360°
- RECORRIDOS VIRTUALES
- MAQUETAS 3D
- RENDERS ESTATICOS 2D Y 3D

Programas utilizados para los renders

- CIENEMA 4D Y MAYA: facil de usar y rquiere pocos requisitos.
- REVIT: programa recomendado para modelos y maneja los archivos BIM
- 3D STUDIO MAX: programa que exige recursos para el equipo y muy completo para los renders
- SKETCHUP: tiene una velocidad de modelado muy fluidad y es un programa ligero.

Resolución recomendada para los renders

- RENDER DE TRABAJO 800X 450 PIXELES.
- RENDER PRUEBA PARA CLIENTE 1950 X 720 PIXELES.
- RENDER DEFINITIVO PARA CLIENTE 1950 X 1080 PIXELES.