

Nombre de alumno: Lesvia Mirelly Gómez León

Nombre del profesor: Arq. Karla Estrella Rodríguez Acosta

Nombre del trabajo: cuadro sinóptico

Materia: Computación para el diseño arquitectónico III PASIÓN POR EDUCAR

Grado: 6 cuatrimestre

Grupo: Arquitectura

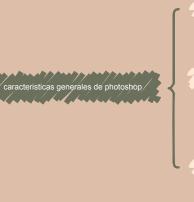


Imagen digital

Es un elemento informático, tiene ciertos tipos de datos que permiten que se representen en dispositivos como:

un monitor
Pantalla Lcd
Celulares

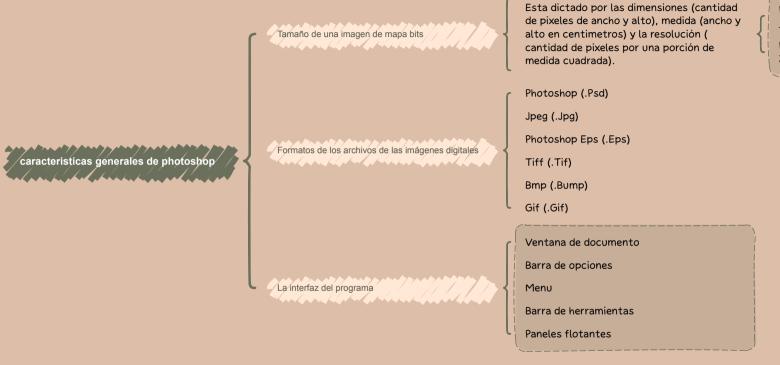
Tipos de imagenes digitales: vectores y pixeles

Los vectores cuentan con lineas o puntos que Mediante los parametros pasan a tener un largo, ancho y Dirección determinados

Pixeles son cuadrados o rectangulos estan divididos en casilleros como un tablero de ajedrez, donde cada celda le corresponde un valor determinado

Resolución de la imagen

Es la cantidad de pixeles que se representan en una porción determinada de la imagen, entre mas pixeles haya, serán mas pequeños y la imagen tendrá mayor calidad



Para la web o archivos multimedia (video, juegos) 72 dpi

Para Imprenta (Libros, Revistas Y Folletos) 300 Dpi

Herramienta de selección rectangular

Personalización De La Herramienta

Selección Unica

Sumar Selecciones

Restas Selecciones

Intersectar Selecciones

Herramienta Lazo

Herramienta Varita Mágica

La Pluma Como Herramienta De Selección

Calado (Feather)

Rango De Color/gama De Colores

Guardar Y Cargar Selecciones

Herramientas de selección directa

Transformar una selección

Landan Landard Landard Landard

Encontramos Varios Tipos De Selecciones Como:

Caracteristicas generales del photoshop

Menú imagen- ajustes- niveles

La imagen antes debe de ser nivelada

Nivelamos la imagen

Para equilibrar color y nitidez de una imagen son las (curvas)

Podemos modificar (RGB o MYK)

Las curvas nos permiten modificar el equilibrio tonal de una imagen