



**Nombre del alumno: GABRIELA MONSERRATH HERRERA CRUZ**

**Nombre del profesor: MAURICIO ANCHEITA**

**Licenciatura: ARQUITECTURA**

**Materia: COMPUTACION**

PASIÓN POR EDUCAR

**Nombre del trabajo: MAPA CONCEPTUAL**

### **¿Cuál es la función al utilizar las capas/etiquetas en SketchUp?**

Al igual que en Photoshop o cualquier otro programa de dibujo, utilizamos las capas en SketchUp para organizar los objetos en diferentes diapositivas en el dibujo.

### **¿Cuál es el objetivo principal de un render en arquitectura?**

El renderizado arquitectónico es el proceso que implica la creación de imágenes y animaciones fotorrealistas en 2D y 3D a través de las cuales ilustrar proyectos arquitectónicos de forma realista. Es el arte de crear imágenes bidimensionales y tridimensionales que muestran los atributos de un proyecto arquitectónico.

### **Diferencia entre la creación de grupo y componente de un objeto o bloque 3D.**

Para ello, siempre que queramos crear un grupo basta con seleccionar los elementos que queremos que queden dentro, pulsar el botón derecho del ratón y seleccionar "Crear grupo".

De esta forma, los elementos que queden dentro del grupo quedan aislados del resto del modelo, pudiendo trabajar con ellos de manera autónoma.

### **Tipos de perspectivas y sus características**

- **Perspectiva paralela.** ...
- **Perspectiva oblicua.** ...
- **Perspectiva aérea.** Se trabaja con tres puntos de fuga, y cada línea va hacia el punto de fuga que le corresponde. ...
- **Perspectiva invertida.** ...
- **Perspectiva axonométrica.** ...
- **Perspectiva cónica.** ...
- **Perspectiva de importancia.** ...
- **Perspectiva caballera.**