



Nombre del alumno: Jessica Damaris Alcázar Pinto.

Nombre del profesor: Ángel Mauricio López Ancheita.

Licenciatura: Arquitectura.

Materia: Computación para el diseño II

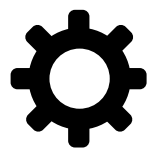


- **TRABAJANDO CON SKETCHUP Y LUMIÓN.**



¿CUÁL ES LA FUNCIÓN AL UTILIZAR LAS CAPAS/ETIQUETAS EN SKETCHUP?

Para organizar los objetos en diferentes diapositivas en el dibujo.



DIFERENCIA ENTRE LA CREACIÓN DE GRUPO Y COMPONENTE DE UN OBJETO O BLOQUE 3D.

La creación de grupos nos brinda los rasgos de Selección rápida, Aislamiento de la geometría y Organización del modelo.

La creación de componentes, nos brinda los rasgos de Comportamiento de las copias, Rendimiento mejorado y Ejes de dibujo.



TIPOS DE PERSPECTIVAS Y SUS CARACTERÍSTICAS.

Proyección paralela: en esta vista, las líneas aparecen en paralelo, tanto en el espacio 3D como en el 2D.

Perspectiva: en esta vista, las líneas fugan hacia un horizonte, de forma que ciertos elementos parecen estar más cerca mientras que otros parecen estar más lejos..

Perspectiva de dos puntos: en ilustración, se suelen utilizar perspectivas de dos puntos para dibujar edificios en 3D y arte conceptual.



¿CUÁL ES EL OBJETIVO PRINCIPAL DE UN RENDER EN ARQUITECTURA?

Ilustrar proyectos arquitectónicos de forma realista.



TIPOS DE RENDERS NOS PERMITE OBTENER LUMION

Crea renders 3D
Renders hiper realistas