



Nombre del alumno: josselin
dominguez cruz

Nombre del profesor: Arq. Ángel M.
Ancheita

Licenciatura: arquitectura

PASIÓN POR EDUCAR

Materia: computación

Nombre del trabajo: cuadro sinóptico

Ocosingo, Chiapas 11 junio de 2022.

gset tilførel
t. 24. Den
ner den tidstet Sæd
indlagt Glaspauser
fyre og forlygter
ning.
t er jet ifødenfor Doversk
et tilkommet en Anmer
de Skenslager forstillet font
Denne er faldende Gran
femmes med friske, udgøret,
formede som „elfens“ med
bieder og Hestebæ
forholdet fra 30 til 40 Ere.
et (idligere soldati) belagt
9 Ere pr. Kg., huchod er til
lle Elags.
Hunder et tilkommet
Quer. Under Kabell II er
r, der tidligere arbejds
Quer pr. Stukk, fana som
Hle blev Hestebæ, men oge
g Quer af Stukk og fuchoude
1.75 pr. Stukk. Hestebæfor
pna Hælle og Quer af „and
tilføgere ingen Hestebælle i
Detalje er udbride af 11/2
Hunder et tilkommet
uter. — Harmonier
violeter fuchoude tilføgere
Teld. Nu er Quer
00, 40.00 pr. Stukk
Secume, eodt 1
nd 2 Stenmer, 4
carterer med Hest
no. 2

Renderizado en arquitectura

Es el proceso que implica la creación de imágenes y animaciones fotorrealistas en 2D y 3D a través de las cuales ilustrar proyectos arquitectónicos de forma realista

Tipos de renders

- **Real-Time:** se suele utilizar para darle realismo a gráficos interactivos, como los de los videos juegos.
- **Offline:** la transformación de objetos para su apreciación en cualquier momento

Tipo de perspectivas se utilizan para la realización de renders

- Render de interior de recámara
- Render de terraza de casa
- Imagen de perspectiva 3d de fachada de casas
- Imagen fotorrealista de interior de casa habitación

Programas utilizados para realizar renders

- **AutoCAD:** Sus opciones en renderizado 3d fueron en principio bastante rudimentarias y liosas en el manejo de las luces y materiales
- **3d Studio Max:** Un programa para renderizar de manera exclusiva, su paleta de opciones es amplísima
- **Revit:** información necesaria dibujo propio, acotación, materiales, iluminación, superficies
- **SketchUp:** un modelaje para Dummies

Cuál es la mejor resolución para un render

- Render de trabajo 800 x 450 px.
- Render de Prueba para cliente 1280 x 720 px (HD)

