



**Nombre del alumno:** josselin  
dominguez cruz

**Nombre del profesor:** Arq. Ángel M.  
Ancheita

**Licenciatura:** arquitectura

PASIÓN POR EDUCAR

**Materia:** computación

**Nombre del trabajo:** cuadro sinóptico

Ocosingo, Chiapas 11 junio de 2022.

gset tilførel  
t. 24. Den  
ner den tidstet Sæd  
indlagt Glaspauser  
fyre og forlygter  
ning.  
t er jet ifødenfor Doversk  
et tilkommet en Anmer  
de Skenslager forstødet font  
Denne er faldede Gran  
femmes med friske, udgøret,  
formede som „elfed“ med  
btepper og Hestebæ  
forholdet fra 30 til 40 Ere.  
et (tidligere soldati) belagt  
9 Ere pr. Kg., huchod er til  
lle Elags.  
Hunder et tilkommet  
Quer. Under Kabri II er  
r, der tidligere arbejds  
Quer pr. Stukk, fana som  
Hle blev Hestebæ, men oge  
g Quer af Stukk og fuchoude  
1.75 pr. Stukk. Hestebæfor  
na Hælle og Quer af „and  
tidligere ingen Hestebæ i  
Detalje er udbride af 11½  
Hunder et tilkommet  
uter. — Harmonier  
violeter fuchoude tidlige  
Teld. Nu er Quer  
00, 40.00 pr. Stukk  
Secume, eodt 1  
nd 2 Stenmer, 4  
cementer med Hest  
no. 2

## Renderizado en arquitectura

Es el proceso que implica la creación de imágenes y animaciones fotorrealistas en 2D y 3D a través de las cuales ilustrar proyectos arquitectónicos de forma realista

## Tipos de renders

- **Real-Time:** se suele utilizar para darle realismo a gráficos interactivos, como los de los videos juegos.
- **Offline:** la transformación de objetos para su apreciación en cualquier momento

## Tipo de perspectivas se utilizan para la realización de renders

- Render de interior de recámara
- Render de terraza de casa
- Imagen de perspectiva 3d de fachada de casas
- Imagen fotorrealista de interior de casa habitación

## Programas utilizados para realizar renders

- **AutoCAD:** Sus opciones en renderizado 3d fueron en principio bastante rudimentarias y liosas en el manejo de las luces y materiales
- **3d Studio Max:** Un programa para renderizar de manera exclusiva, su paleta de opciones es amplísima
- **Revit:** información necesaria dibujo propio, acotación, materiales, iluminación, superficies
- **SketchUp:** un modelaje para Dummies

## Cuál es la mejor resolución para un render

- Render de trabajo 800 x 450 px.
- Render de Prueba para cliente 1280 x 720 px (HD)

