

Nombre del alumno: Jessica Damaris Alcázar Pinto.

Nombre del profesor: Arq.: Ángel Mauricio Ancheita

Licenciatura: Arquitectura.

Materia: introducción al urbanismo y análisis de sitio.

FIFMPI OS Es es un espacio de Pueden ser urbanos ¿QUÉ ES UN recreación esencialmente Públicos (mayoritarios) para niños y niñas, con juegos PARQUE DE JUEGOS infantiles de todo tipo y Privados (de INFANTILES? normalmente al aire libre urbanizaciones privadas o centros comerciales **EJEMPLOS BENEFICIOS O** La principal es que les Desarrollo cognitivo proporcionan diversión. CARACTERÍSTICAS EN LA Aunque también Desarrollo social IMPLEMENTACIÓN DE fomentan su desarrollo. Desarrollo físico Principalmente 3 pilares: PARQUES INFANTILES **EJEMPLOS** -El área de descanso. Complementamos con ; CUÁLES SON LAS arboles/jardineras. -Accesos. **ZONAS QUE SE** -Iluminación adecuada. Incluimos baños para -Áreas sombreadas. **CONTEMPLAN EN ESTE** personas con -Área de juegos. discapacidad. TIPO DE PROYECTO? -Baños. Accesos con rampas. -Locales. -Columpios. EJEMPLO -Resbaladillas. ¿QUÉ MOBILIARIO INTEGRA -Toboganes. Juegos prefabricados -Sube y baja. EN EL ÁREA DE JUEGOS? -Trepa- equilibrio. -Juegos de balanceo. - Canchas - Carrusel.