



**Nombre del alumno: Johanne Joaquín  
Arriaga Díaz**

**Nombre del profesor: María Isabel Roblero  
Ordoñez.**

**Nombre del trabajo: Ensayo unidad I**

**Materia: Inteligencia artificial.**

**Grado: Noveno cuatrimestre.**

**Grupo: ISC13SDC0119-F**

## Introducción

Actualmente el término inteligencia artificial no es ajeno a nuestra vida cotidiana ya que la encontramos en múltiples servicios y productos. Así que es probable que ya hayamos estado en contacto con esta tecnología de manera directa e indirecta y por ende es muy importante que conozcamos esta tecnología y poder aprovechar al máximo sus múltiples beneficios en pro de nuestra productividad y hacerla parte de nuestras herramientas cotidianas.

Al introducirnos a la inteligencia artificial nos encontramos precisamente con conceptos como lo son; "inteligencia" la cual se cree que es una cualidad solamente humana y podemos mencionar desde tareas tan simples como lo son conducir un auto para ejemplificar aquello que consideramos que se requiere de esta cualidad hasta tareas más complejas como lo son escribir programas informáticos, resolver teoremas e incluso se puede decir que algo tan complejo como lo es pensar con sentido común requiere de inteligencia. Pero al avanzar los años y la tecnología los programas informáticos están consiguiendo realizar estas tareas las cuales estaban echas exclusivamente para los seres humanos e incluso realizan estas tareas de manera más eficiente a tal grado que actualmente se les ha asignado algunas que requieren de mayor inteligencia (en una escala humana) como lo son diagnosticar enfermedades, analizar sistemas, resolver complejos problemas matemáticos, "ergo" este concepto de inteligencia se ha vuelto más complejo.

Fue así como surgió también el concepto de "Inteligencia artificial" aunque realmente este concepto había sido manejado y discutido así como también se filosofaba pero con diferentes nombres, en diferentes épocas se dijo y cito de manera textual a Herbert Simón: "actualmente en el mundo existen máquinas capaces de pensar, aprender y crear." Esto debido a que aquellas máquinas pensadas para las áreas con tareas más complejas de la ciencia habían excedido las expectativas de todo el mundo y tenían un potencial increíble. Ya que con unos pocos dispositivos periféricos se lograba interactuar con una "sencilla" máquina la cual se especulaba que excedida incluso las capacidades de la mente humana y esto solo basado en herramientas como lo son los silogismos y el "Modus Ponens" que le daban un toque humano.

Con este nuevo concepto llegaron también nuevas preguntas como si ¿sería posible que las computadoras piensen? Pero a basándome en mi propio criterio podría afirmar que esta cuestión puede responderse de dos maneras distintas la primera sería decir que si la inteligencia se basa en tomar decisiones lógicas las computadoras poseen esta cualidad ya que basadas en datos toman decisiones lógicas y la segunda respuesta sería tomando en cuenta que las computadoras se basan precisamente en un pensamiento lógico pero a decir verdad la programación predefinida de un ser humano hace que estas decisiones sean un tanto artificiales, por lo cual me inclino por esta última respuesta ya que aún no existe una máquina que pueda tener un razonamiento que iguale al humano incluso aunque su capacidad de toma de decisiones sea más rápida. Para lograr asegurar en algún momento que una máquina puede ser inteligente se creó el test de Turing el cual se trata de una observación minuciosa por medio de preguntas pero sin contacto físico, para que una

maquina pueda pasar exitosamente esta prueba el observador no debe poder discernir si a quien interroga es humano o una máquina. Esto nos lleva a un concepto complejo “juego de imitación”, a decir verdad me inclino a favor de este concepto ya que plantea que en realidad las maquinas no razonan si no imitan el razonamiento humano y al estar esta forma de razonamiento de las maquinas programados de antemano por un humano es lógico saber que este razonamiento es precisamente imitación y de alguna manera “artificial”.

Aunque hubo mucho de por medio antes de que oficialmente el área de IA fuera conocida de esta manera esta área ya existía pero de manera no oficial, el concepto básico y su esencia estaba presente en las palabras y escritos de diferentes personajes de renombre como lo son: M. Minsky, Winston, N. Nilsson, Buchanan, Feigenbaum. Haciendo afirmaciones acorde a sus épocas como lo son que las maquinas haría lo que el hombre, se lograría que las maquinas fueran más útiles y entendieran el concepto de inteligencia por sí mismas, entender el “pensar” y todo lo que eso conlleva y algunos conceptos llegaban a decir que los procesos de las maquinas se regularían de manera al razonamiento.

Rebobinando un poco más explícitamente al 300 a.c viendo el panorama de Aristóteles es increíble como el razonamiento de este pensador llego a lo que hoy conocemos como silogismos adelantándose por mucho a su época ya que eran reglas que describían parcialmente el funcionamiento de la mente humana, tiempo después en el 250 a.c Ctesibio de Alejandría construyo una máquina que se autorregulaba lo cual era un avance notable pero el concepto de inteligencia no estaba en su auge en este ejemplo ya que no tenía un razonamiento de por medio, después en 1637 Descartes planteo el hecho de que habría maquinas pensantes y a decir verdad y desde un punto de vista arbitrario la afirmación actualmente tiene una confirmación a medias, al igual que los anteriores personajes mencionados quien también hizo una aportación fue George Boole quien afirmo que el razonamiento lógico podría sistematizarse algo con lo cual coincido ya que este razonamiento artificial que presentan las maquinas actualmente es un razonamiento programado y es precisamente estructurado.

Paso mucho antes de que se usara la palabra IA exactamente en el año 1921 por Karel Čapek y otras contribuciones importantes fueron hechas por personajes como Allan Turing que introdujo el termino algoritmo, el cual considero un hecho muy importante ya que gracias a ello los programas actuales se basan precisamente en la resolución de una problemática a través de un orden específico de acciones, y destacando también el conocido test de Turing. Gracias a Konrad Zuse tuvimos el primer ordenador de la historia moderna, esto en 1941 lo cual estaría de más explicar por qué es un hecho importante, siendo un gran salto para la humanidad y en continua evolución desde aquel momento, pasamos de solo imaginar aquellas maquinas a que actualmente sean indispensables en la mayoría de hogares y en muchos aspectos de la vida cotidiana. Y uno de los aportes que más me llama la atención es el de las tres leyes de la robótica planteadas nada más y nada menos que por el escritor Isaac Asimov, el cual sin muchas referencias en su época logro plantear normas para regular el comportamiento de seres artificiales que aún no existían las

cuales fueron aceptadas y posiblemente a futuro sean las bases de las utopías del futuro en donde los seres inteligentes no sean solo los seres humanos. Estas tres normas son:

- Los robots no podrán dañar al ser humano.
- Los robots cumplirán las órdenes designadas.
- Los robots protegerán su propia existencia siempre y cuando ésta no entre en conflicto con la primera o segunda ley antes propuestas.

Por experiencia sé que en afirmaciones tan cortas habrá muchas ambigüedades pero en estas tres se reducen al mínimo esto nos pone en perspectiva sobre lo increíble que fue este aporte y lo que implica para la robótica a futuro.

### Conclusión

La tecnología se vuelve cada vez más sofisticada y accesible a todo público, tecnología que antes solo se aplicaba a sectores específicos de las industrias se usan actualmente de manera cotidiana creo con base en la historia humana que la IA será un ejemplo claro de esto en algunos años ya que estará en muchos aspectos de la vida cotidiana de los seres humanos, desde lo que ya hace actualmente como mantener conversaciones hasta realizar tareas complejas e incluso me aventuraría a afirmar que algún día comprenderá las emociones humanas.