



UNIVERSIDAD DEL SURESTE DE LA FRONTERA: COMALAPA.

ASIGNATURA: Sistemas operativos distribuidos.

DOCENTE: María Isabel Roblero Ordoñez.

ALUMNO: Ramiro Gerardo Resendíz Valdéz.

CUATRIMESTRE: Sexto (6^o).

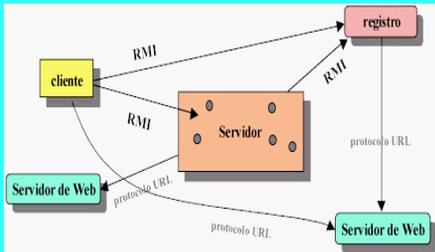
CARRERA: Ingeniería en sistemas computacionales.

PARCIAL: Segunfo(2^o).

TRABAJO: Realizar una super nota de la unidad "III y IV" de la antología.

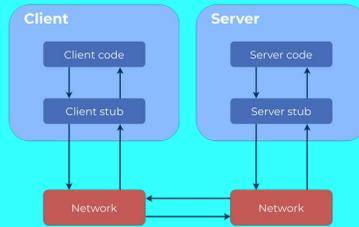
FECHA DE ENTREGA: 14 de junio del 2022.

Introducción.



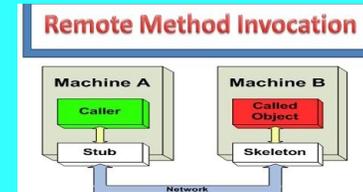
Es aquel que está gestionado por un servidor y sus clientes invocan sus métodos utilizando un "método de invocación remota".

RPC.



Es un programa que utiliza una computadora para ejecutar código en otra máquina remota sin tener que preocuparse por las comunicaciones entre ambas.

Java remote method invocation.



Es un mecanismo ofrecido por java para invocar un método de manera remota forma parte del entorno estándar de ejecución de Java.

Soporte del sistema operativo.



Proporciona servicios a los programadores y planifica la ejecución de otros programas, a partir de 16 bits, las cpu incorporan estructuras de apoyo a los sistemas operativos.

Unidad III. Objetos distribuidos e invocación de métodos.

Sistemas de archivos distribuidos.



Un sistema de archivos distribuido nos va a permitir almacenar y acceder a archivos remotos como si fueran locales, sin que notemos pérdidas en el rendimiento.

Características de los sistemas de archivos.



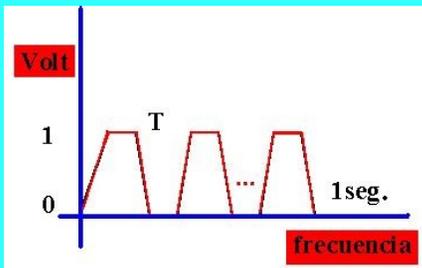
Es aquí donde entra en juego el sistema de archivos, un componente del sistema operativo que se encarga de administrar la memoria de cada unidad, se encargan de asignarle a los archivos el espacio que necesiten, ordenarlos, permitir el acceso a ellos.

Arquitectura del servicio de archivos.

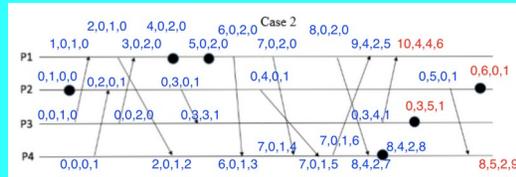


Un uso del servidor de cliente es a sistema distribuido abarcado de cliente y de software del servidor.

Relojes eventos y estados de procesos.

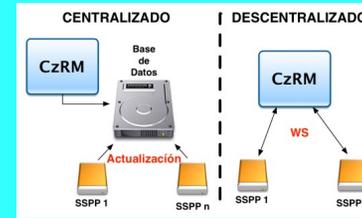


Estados globales.



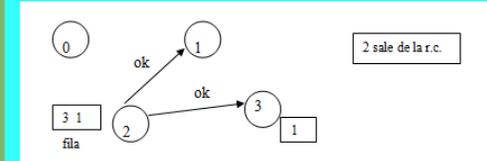
Diferentes nodos o procesos no estarán perfectamente sincronizados, por ello este algoritmo es usado para proporcionar un ordenamiento parcial de los eventos.

Depuración distribuida.



Esto es simplemente códigos que se encargan de usar los comandos asignados para que estos funcionen eficientemente siguiendo líneas de códigos.

Coordinación y acuerdo.



Los procesos distribuidos necesitan frecuentemente coordinar sus actividades, si un conjunto de procesos comparte un recurso, o un conjunto de recursos.

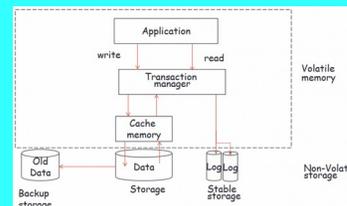
Unidad IV. Sincronización y estados globales.

Transacciones y control de concurrencias.



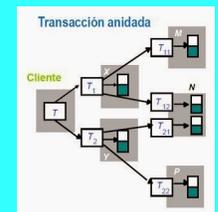
Los algoritmos de control de concurrencia son necesarios cuando se ejecutan varias transacciones de manera simultánea.

Modelo de fallos para transacciones.



Las técnicas de sincronización ya vistas son de bajo nivel, el programador debe enfrentarse directamente con los detalles de una exclusión mutua, el manejo de las regiones críticas, o La prevención de bloqueos, o La recuperación de fallas.

Transacciones anidadas.



Consiste en una serie de modificaciones transacciones aun determinado recurso del sistema, por ejemplo, una base de datos.