

Resumen

Nombre del Alumno: Yadira Guadalupe Manzano Gálvez

Nombre del tema: Test HTP y arquetipos

Parcial: 1

Nombre de la Materia: Teorías de la personalidad

Nombre del profesor: Maricelis Galdámez Gálvez

Nombre de la Licenciatura: Psicología

Cuatrimestre: 3



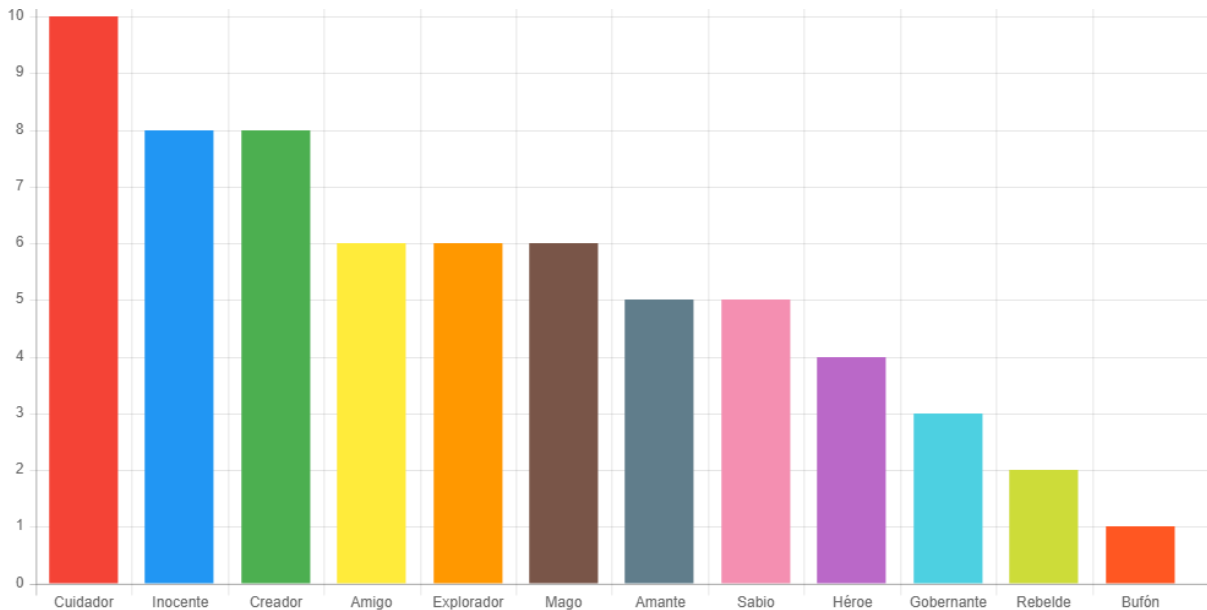
Frontera Comalapa, Chiapas a 14 de junio de 2022

Resumen HTP

De acuerdo a mis tres dibujos he podido llegar a la conclusión que como rasgos de personalidad poseo el autocontrol, la introversión, el miedo, la reflexión, el razonamiento y la timidez, y como personalidad pude interpretar que tengo personalidad obsesiva ya que las características psicológicas como las gráficas coinciden altamente con lo que soy y con lo que realicé en el test.

Resumiendo las características de mis dibujos concluyo que tengo como personalidad: introversión, modestia, timidez, ansiedad, capacidad artística, detallismo, creatividad, imaginación, organización, autoconfianza, predominio racional o mental, amabilidad, cordialidad, sensibilidad, personalidad fría, poco demostrativa, inseguridad, sencillez, buenos modales, pasividad, reserva, observación, concentración, análisis, tendencia al perfeccionismo constante, poca coquetería, curiosidad, delicadeza y feminidad.

ARQUETIPOS



Descripción del resultado

El término “arquetipo” tiene sus orígenes en la antigua Grecia. “arjé” significa “fuente” u “origen” y “tipos”, significa “modelos”. En combinación su significado se traduce como “modelo original”, es decir, un patrón único que es copiado o derivado hacia el resto de modelos. Para Carl Jung, los arquetipos eran patrones universales que residían en el inconsciente colectivo de todos los seres humanos, de cualquier cultura y momento temporal. Así, los arquetipos Junguianos son conceptos que forman parte de nuestra motivación más básica y a través de los cuales evolucionamos.

Jung define a partir de aquí doce arquetipos primarios con diferentes significados, valores y personalidades que simbolizan las motivaciones más básicas de los seres humanos. Descubre en este test qué arquetipo predomina en tu personalidad.

Cuidador

Tu puntuación en este apartado es de 10 puntos, el 83% del máximo posible (12) Aquellos que se identifican con los arquetipos del cuidador están llenos de empatía y compasión. Son compasivos y cariñosos, siempre anteponiendo las necesidades de los demás a las suyas. Desafortunadamente, otros pueden explotar su buena naturaleza para sus propios fines. Los cuidadores deben prestar atención a cuidarse

a sí mismos y aprender a decir no a las demandas de los demás. Su meta en la vida es ayudar a los demás. Su principal miedo, ser considerado egoísta. Su mayor debilidad: ser explotado por otros. Su mejor talento, la compasión y la generosidad.

Inocente

Tu puntuación en este apartado es de 8 puntos, el 67% del máximo posible (12)

Aquellos que se identifican con el arquetipo inocente suelen ser muy ingenuos y no es extraño que parezcan poco realistas y demasiado soñadores, pero también son como un soplo de aire fresco. Su actitud positiva y personalidad despreocupada puede ayudar a otros a ver la vida de otro color. El inocente siempre trata de ver lo bueno en el mundo y busca el lado positivo en cada situación. Su mayor meta en esta vida es ser feliz. Su mayor temor, ser castigado por haber hecho algo malo. Su principal debilidad es confiar demasiado en los demás y su talento innato, la fe y la apertura mental.

Creador

Tu puntuación en este apartado es de 8 puntos, el 67% del máximo posible (12)

El arquetipo creador ha nacido para crear algo que aún no existe. Odia ser un simple consumidor pasivo, prefiriendo crear su propio entretenimiento. Los creadores suelen ser artistas o músicos, aunque se pueden encontrar en casi cualquier área de trabajo un estímulo para sacar a la luz su talento innato. Su gran objetivo vital es crear cosas de valor duradero. Su principal miedo: no crear nada importante. Su mayor debilidad, el perfeccionismo y los bloqueos creativos causados por el miedo de no ser excepcional. Su mejor talento, la creatividad y la imaginación.

Amigo

Tu puntuación en este apartado es de 6 puntos, el 50% del máximo posible (12)

El arquetipo amigo representa a aquellos que son confiables, realistas y honestos. Algunas personas pueden describirlos como un poco negativos a veces. El huérfano siempre está buscando pertenencia en el mundo y puede unirse a muchos grupos y comunidades para encontrar un lugar donde encajar. Su objetivo principal en la vida es pertenecer. Su mayor miedo, quedarse fuera o sobresalir de la multitud. Su gran debilidad, es ser un poco demasiado cínico. Su mejor talento, ser honesto y abierto, pragmático y realista.

Explorador

Tu puntuación en este apartado es de 6 puntos, el 50% del máximo posible (12)

El explorador nunca es feliz a menos que experimente emociones nuevas de forma constante. Los que tienen este arquetipo de personalidad, pueden disfrutar visitando diferentes países o pueden estar felices de aprender sobre nuevas ideas y filosofías. Sin embargo, les resulta difícil establecerse en un trabajo o una relación durante demasiado tiempo, a menos que el trabajo o la relación les permita conservar su libertad para explorar. Su meta personal es experimentar la mayor cantidad de vida y emociones posible. Su mayor miedo, quedar atrapado o verse obligado a conformarse. Su debilidad, deambular sin rumbo e incapacidad para aferrarse a las cosas. Su mejor talento radica en ser fiel a sus propios deseos y una sensación de asombro constante.

Mago

Tu puntuación en este apartado es de 6 puntos, el 50% del máximo posible (12)

El arquetipo de mago suele ser un tipo muy carismático, está lleno de intriga, es un personaje misterioso que sabe cómo montar un espectáculo. Cree verdaderamente en sus ideas y desea compartirlas con otros. A menudo son capaces de ver las cosas de una manera completamente diferente a otros tipos de personalidad y pueden usar estas percepciones para aportar ideas y filosofías transformadoras al mundo. Su principal objetivo radica en comprender las leyes fundamentales del universo. Su mayor miedo, las consecuencias negativas no deseadas de sus proyectos. Su peor debilidad es convertirse en un manipulador o un egoísta. Su mejor talento: transformar la experiencia cotidiana de la vida de las personas al ofrecer nuevas formas de ver las cosas.

Amante

Tu puntuación en este apartado es de 5 puntos, el 42% del máximo posible (12)

El amante busca la armonía en todo lo que hace. Le resulta difícil lidiar con los conflictos y puede tener dificultades para defender sus propias ideas y creencias frente a otras personas más asertivas. Su principal objetivo se basa en tener una relación armónica con las otras personas, el trabajo y el entorno que aman. Su

miedo, sentirse no deseados o no amados. Su peor debilidad, el deseo de complacer a otros aun a riesgo de perder su propia identidad. Su mayor talento, la pasión, el aprecio y la diplomacia.

Sabio

Tu puntuación en este apartado es de 5 puntos, el 42% del máximo posible (12)

El arquetipo sabio valora las ideas por encima de todo. Sin embargo, a veces se siente frustrado por no poder saber todo sobre el mundo. Los sabios son buenos oyentes y, a menudo, tienen la capacidad de hacer que las ideas complicadas sean fáciles de entender para otros. También es una persona estoica y contemplativa, no tiene prisa. A menudo se pueden encontrar en los roles de enseñanza. Su meta en esta vida es poder usar la sabiduría y la inteligencia para entender el mundo y enseñar a otros. Su mayor miedo, ser ignorante o ser percibido como un estúpido. Su gran debilidad, no poder tomar una decisión porque cree que nunca tiene suficiente información. Sus mejores talentos, la sabiduría, la inteligencia y la curiosidad.

Héroe

Tu puntuación en este apartado es de 4 puntos, el 33% del máximo posible (12)

El arquetipo héroe tiene una personalidad fuerte y perseverante con ambición ilimitada, se esfuerza en ser fuerte y defender a los demás. Pueden sentir que tienen un destino que deben cumplir. Los héroes son valientes en su búsqueda de justicia e igualdad y se enfrentarán incluso a las fuerzas más poderosas si piensan que están equivocados. Su principal objetivo es ayudar a los demás y proteger a los débiles. Su mayor miedo, ser percibido como débil o asustado. Su gran debilidad, la arrogancia, siempre necesitando otra batalla para luchar contra ella. Su mejor talento, la competencia y coraje.

Gobernante

Tu puntuación en este apartado es de 3 puntos, el 25% del máximo posible (12)

Al arquetipo gobernante le encanta tener el control. Es un guardián del orden y la cordura en un mundo caótico. A menudo tiene una visión clara de lo que funcionará en una situación determinada. Cree que sabe lo que es mejor para un grupo o comunidad y puede frustrarse si otros no comparten su visión. Sin embargo,

generalmente tiene los intereses de los demás en el corazón, incluso si en ocasiones sus acciones son erróneas. Su principal meta es crear una familia o comunidad próspera y exitosa. Su gran miedo, no poder controlar el caos, ser socavado o derrocado. Su debilidad, ser alguien demasiado autoritario, incapaz de delegar. Su mejor talento, la responsabilidad y el liderazgo.

Rebelde

Tu puntuación en este apartado es de 2 puntos, el 17% del máximo posible (12)

Cuando el arquetipo rebelde ve algo en el mundo que no funciona, intenta cambiarlo. A los rebeldes les gusta hacer las cosas de manera diferente. Sin embargo, a veces los rebeldes pueden abandonar unas buenas tradiciones solo porque tienen un ansia de reforma. Los rebeldes pueden ser muy carismáticos y animar fácilmente a otros a seguirlos en su búsqueda de la rebelión. Su meta en la vida es derribar lo que no funciona. Su mayor temor, ser incapaz de lograr un cambio. Su principal debilidad, llevar su rebelión demasiado lejos y obsesionarse con ella. Su mejor talento: tener ideas grandes e inspirar a otros a unirse a ellos.

Bufón

Tu puntuación en este apartado es de 1 punto, el 8% del máximo posible (12)

Al bufón le encanta animar una fiesta con humor y trucos, es una personalidad sociable y divertida, sin embargo, tiene un alma profunda. Quiere hacer felices a los demás y con frecuencia puede usar el humor para cambiar la percepción de las personas. A veces, sin embargo, el bufón utiliza el humor para cubrir su propio dolor. Su meta en la vida es aligerar el mundo y hacer reír a los demás. Su mayor miedo: ser percibido como aburrido por los demás. Su gran debilidad, la frivolidad, perder el tiempo y ocultar emociones bajo un disfraz humorístico. Su mejor talento: ver el lado divertido de todo y usar el humor para un cambio positivo.