



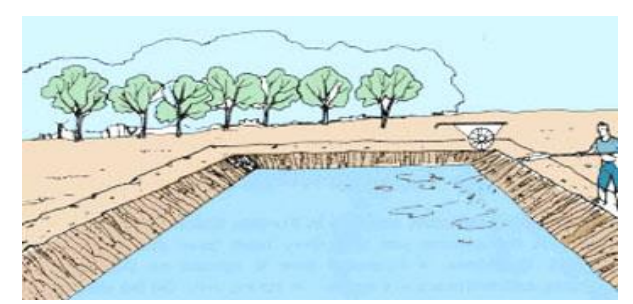
- **Medicina veterinaria y zootecnia**
- **Jenifer Alejandra López Vicente**
- **Fundamentos de acuacultura**
  - **Noveno cuatrimestre**
- **Tapachula Chiapas a 10 de julio del 2022**

# T I P O S D E E S T A N Q U E

¿Qué es un estanque en tierra?

Estanques de tierra: se construyen enteramente con materiales del suelo. Son los más comunes.

El estanque es un espacio de agua no muy grande y no muy profundo, no más de tres o cuatro metros de profundidad. Normalmente, solo es alimentado por agua de lluvia. Por lo tanto, en los períodos de sequía, su nivel puede descender mucho.



Geomembrana estanque

Los estanques de geomembrana son un excelente equipo durable y resistente para su negocio de acuicultura, almacenamiento de agua para riego o como contención de agua para consumo. Con Soluciones Ambientales integrales, contarán con un aliado valioso para evitar errores y diseños ineficientes.



¿Qué es una jaula flotante?

La jaulas flotantes son estructuras que se colocan dentro del océano, lagunas o lagos, donde los acuicultores “siembran” peces pequeños conocidos como juveniles dentro de estas jaulas, y a través de estarlos alimentando constantemente logran el proceso de crecimiento y engorda para finalmente distribuirlos



ventajas y desventajas

- los tanques de tierra son los más baratos debido a que el costo es bastante bajo, presentan infinidad de problemas biotecnológicos.
- Menor potencial de daño durante la instalación de sobrecarga.
- Capacidad para ver y controlar la condición de la geomembrana en todo momento.
- Capacidad para eliminar o reparar secciones.
- Alimentación y la cosecha es generalmente menos intensiva de mano de obra que en los tanques en tierra o circulares.
- En los estanques donde tanto las Tilapias machos como las hembras se cultivan y pueden tener un alto número de alevinos indeseados, en jaulas no puede ser producido en ningún momento ya que las crías pueden dañar la producción de pescado porque los adultos compiten con los peces para la alimentación.