



Ficha Técnica del juego

NOMBRE DEL ALUMNO: Lucenay Martínez Chirino

TEMA: Juego Lúdico

PARCIAL: I

MATERIA: Ludología

NOMBRE DEL PROFESOR: Maricelis Galdámez Gálvez

CUATRIMESTRE: 8vo

Frontera Comalapa Chiapas a 10 de febrero del 2022

Cepillemos a Coco



Objetivo Pedagógico.

Incrementar la memoria a corto y largo plazo de los jugadores, mejorar el proceso de organización espacial y consigo mismo, desarrollar el razonamiento, además de utilizarse para aprender términos, como silabas.

Objetivo Lúdico.

Escoger las cartas que sean iguales y al mismo tiempo ir avanzando para terminar de cepillar al cocodrilo.

Contenido.

- Entrenar la memoria visual.
- Ejercitar el cerebro de una forma saludable.
- Mejorar la concentración.
- Aumentar la memoria a corto plazo.
- Jugar a juegos contra reloj nos acostumbra a pensar rápido.
- Potenciar el desarrollo del lenguaje.

Materiales.



1. Cartas.
2. Tijera.
3. Cepillos para cada jugador.
4. Dado.
5. Papel contac.
6. Papel cascaron.
7. Resistol

Instrucciones del juego

1. Vamos a escoger al azar a 4 o 5 jugadores y a cada jugador se le dará un cepillo.
2. Posteriormente colocaremos las cartas boca abajo.
3. El juego se iniciara de izquierda a derecha y el primer jugador toma dos cartas, si las cartas corresponden con el mismo nombre y aspecto del personaje que saco toma el dado y tira para empezar a recorrer puntos y empezar a cepillar a "Coco", con los cepillos que se les dieron. Si no corresponden se coloca las cartas en el mismo lugar y sigue de voltear su otro compañero.
4. A medida que van avanzando y dependiendo de los puntos que les da el dado, los jugadores van leyendo en voz alta las frases que hay entre diente y diente y van aprendiendo la gran importancia de la higiene bucal y como le van ayudando a "Coco" a tener unos dientes limpios.
5. El primero que termine de cepillar al cocodrilo es el que gana.
6. El juego dura alrededor de 30 a 40 minutos dependiendo de la habilidad de los jugadores.

Edad recomendada para jugarlo

Se recomienda jugar "Cepillemos al Cocodrilo" de los 6 a los 11 años ya que hay que leer las frases que hay entre los dientes del cocodrilo.

Pero, pueden jugarlo niños de preescolar ya que les ayudara a desarrollar su lenguaje y aumentar la memoria visual y a corto plazo.

Nombre de la estructura

Cepilla y aprende jugando
"Dados, cartas y dientes"

