



Mi Universidad

FICHA TECNICA

NOMBRE DEL ALUMNO: BELEN CANDELARIA HERRERA GORDILLO

NOMBRE DEL TEMA: EJERCICIO PRACTICO

PARCIAL: I

NOMBRE DE LA MATERIA: LUDOLOGIA

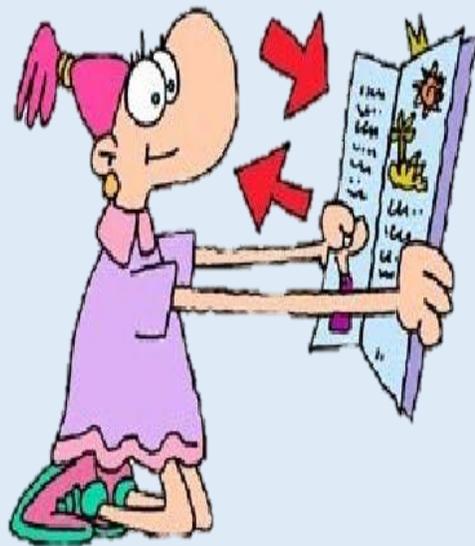
NOMBRE DEL PROFESOR: MARICELIS GALDAMEZ GALVEZ

CUATRIMESTRE: 8vo

FRONTERA COMALAPA, CHIAPAS A 06 DE FEBRERO DEL 2022

APRENDE VISUALMENTE

visual



UNA FORMA MUY
DIVERTIDA DE
APRENDER

LA FORMA MAS DIVERTIDA QUE
PODRAS ENCONTRAR PARA
PODER APRENDER

¡Aprende Visualmente!

Objetivo lúdico:

Fomentar la imaginación y la creatividad en los niños. De igual forma, ayuda a los jugadores a su coordinación motora y sensorial.

objetivo pedagógico:

Es que los jugadores puedan diferenciar los números e imágenes de las cartas o fichas. Además, se puede emplear como estrategia de enseñanza aprendizaje para los niños que están comenzando con su escolarización, hablando del juego de los dados pues los niños aprenden a ver las ventajas y desventajas de la higiene bucal, es decir que todo aquel niño que tiene una buena higiene bucal previene enfermedades bucales, evitan o eliminan el mal aliento. Los beneficios de la limpieza bucal es tener unos dientes limpios.

Contenido:

- Desarrollar habilidades sociales
- Estimular el aprendizaje y lenguaje comunicativo
- Mejorar el proceso cognitivo.

Materiales:

- A. papel cascaron**
- B. pintura**
- C. hojas impresas**
- D. tijeras**
- E. pincel**
- F. papel contac**
- G. fichas**



Instrucciones del juego:

- Se eligen 4 alumnos y eligen una carta al azar y se van tirando una a una y al niño que le valla saliendo la carta va poniendo una piedrita, los cepillos serán las fichas, pero del cocodrilo, el maestro es quien elige las cartitas.
- El alumno que llene su carta de acuerdo a las que se tiraron y llegue a decir logrado, tiene derecho a tirar el dado y dependiendo de lo que caiga el dado tiene derecho a avanzar los puntos que el dado tiro, el juego sigue corriendo entre los niños que quedaron jugando, esperando aun ganar.
- El siguiente niño que gane tira el dado e igualmente avanza los puntos que el dado tiro y vuelve a repetirse el juego (es decir de los dos niños que quedan el siguiente ganador tira el dado y por ultimo tira el que quedo al final de todos.
- Vuelve a iniciar el juego haciendo el mismo procedimiento hasta que se logre llegar al final.
- El que gane el juego se ganara una estrellita.

Edad recomendada para jugarlo:

de 3 a 6 años

Nombre de la estructura:

cartas y dados

