



NOMBRE DEL ALUMNO:

MALEN DEL ROSARIO PASCACIO SANTIAGO.

NOMBRE DEL DOCENTE:

ARQ. ANGEL MAURICIO ACHEITA.

CUATRIMESTRE:

5

UDS

EJECUCION

¿Qué son las renderizaciones en arquitectura?

El renderizado arquitectónico es el proceso que implica la creación de imágenes y animaciones fotorrealistas en 2D y 3D a través de las cuales ilustrar proyectos arquitectónicos de forma realista. Es el arte de crear imágenes bidimensionales y tridimensionales que muestran los atributos de un proyecto arquitectónico.

¿Cuántos tipos de renderizados existen y cuáles son?

- ✚ Render conceptual.
- ✚ Renders estáticos: Imágenes 2D y 3D.
- ✚ Renders 360°
- ✚ Recorridos virtuales.
- ✚ Maquetas 3D.

Diferencia entre un render y un video recorrido.

Render: Es una imagen digital que se crea a partir de un modelo o escenario 3D realizado en algún programa de computadora especializado, cuyo objetivo es dar una apariencia realista desde cualquier perspectiva del modelo.

Video recorrido: 100% interactivo.

Las etiquetas con información que pongas pueden contener: imágenes, links, videos, música, etc.

Puedes visualizar maqueta 3D, sacar medidas y ver el plano.

Particularidad entre V-Ray y LUMION

LUMION

Tarjetas gráficas: Tarjeta gráfica con un G3DMark de 6,000 o más.

Memoria de la tarjeta gráfica: 3 GB o más.

CPU: Procesador Intel / AMD con un solo hilo CPU Mark de 2000 o superior.

Memoria: 16 GB (para escenas simples) o más con el mayor valor MHz posible.

V ray

CALIDAD: te permite renderizar imágenes fotorrealistas de alta resolución utilizando materiales, luces y cámaras realistas.

CABIDA: está diseñado para trabajar con grandes proyectos de arquitectura.

VELOCIDAD: renderiza rápidamente para poder tomar decisiones de diseño más ágilmente

Como funciona LUMION

Lumion tiene un manejo muy intuitivo y además miles de modelos y materiales dentro del propio software para construir de manera rápida el contexto de proyectos interior y exterior.