



**Nombre de alumno: Lesvia Mirelly
Gómez León**

**Nombre del profesor: Arq. Ángel
Mauricio Ancheita Gómez**

**Nombre del trabajo: mapa
conceptual**

**Materia: computación para el diseño
arquitectónico**

PASIÓN POR EDUCAR

Grado: 5 cuatrimestre

Grupo: Arquitectura

Ocosingo Chiapas a 04 de Febrero de 2022.

UNIDAD II

MUROS

Se construye con la herramienta de dibujo "rectángulo".

Lo convertimos a grupo para tener una mejor organización.

Después con la herramienta empujar/tirar, se levanta la cara del muro

El importar documentos .dwg ayuda y facilita el acomodo de los muros

CREACIÓN DE VANOS (PUERTAS Y VENTANAS)

Se crean sobre los muros o cubiertas.

Podemos utilizar líneas guías para una correcta ubicación

Con la herramienta empujar/tirar se empuja la sección del vano

Logramos que la cara frontal toque la cara posterior del muro

COMPONENTES DE PUERTAS Y VENTANAS

Lo podemos obtener de la biblioteca de componentes.

Importamos un componente, y situarlo en el vano donde se requiera

Para ello utilizamos la herramienta mover o rotar.

CREACIÓN DE CUBIERTAS Y FIRMES

Se realizan con la herramienta rectángulo o líneas.

Lo convertimos a grupo, para su extrucción con la herramienta tirar/empujar.

Al momento de hacer la extrucción debemos de colocar el espesor de la cubierta.