

Nombre del alumno: GABRIELA MONSERRATH HERRERA CRUZ

Nombre del profesor: ÁNGEL MAURICIO ANCHEITA

Licenciatura: ARQUITECTURA

Materia: COMPUTACIÓN PARA EL DISEÑO

Nombre del trabajo: MAPA CONCEPTUAL

Introducción

Sketchup es un software desarrollado para las etapas conceptuales del diseño 3D, fácil de utilizar v extremadamente potente.

Ha sido concebido como el lápiz del diseño digital.

Este software galardonado combina un conjunto de herramientas sencillas y potentes que simplifican el diseño 3D. Sketchup es una elección ideal para aquellos que desean soñar, diseñar y comunicar en 3D.

Conocimiento y configuración de interfaz

Diseño en sketchup

Los modelos de Sketchup se crean básicamente uniendo líneas para formas aristas.

Las caras

se crean automáticamente cuando tres o más líneas o aristas están en el mismo plano (un espacio infinito 2D) o son coplanarias y

las aristas y las caras se combinan de este modo para crear modelos 3D. En la imagen siguiente se muestran tres líneas coplanarias no conectadas. Estas líneas se han dibujado con la herramienta "línea".

Interfaz de trabajo

La interfaz de usuario de Sketchup está diseñada para su uso resulte lo más sencillo posible

Los elementos principales de la interfaz de Sketchup son la barra de título, los menús, la barra de herramientas, el área de dibujo, la barra de estado y el cuadro de control de valores.

Barra de título , Menús, barra de herramienta.

Cuadro de control de valor, espacio de dibujo, bandeja predeterminada

Configuración espacio de trabajo Caja de arena Cámara Capas Construcción Dibujo Edición Estándar Herramienta de cámara avanzada Medidas Principal Sección

