

INVESTIGACIÓN

Nombre del alumno: JUAN JOSE SANTIZ MORALES.

**Nombre del profesor: ARQ. ANGEL MAURICIO
ANCHEITA.**

Licenciatura: ARQUITECTURA.

Materia: COMPUTACION PARA EL DISEÑO.

Ocosingo Chiapas a 13 de febrero del 2022

ENSAYO

TERRENO Y TOPOGRAFIA.

¿Qué es terreno?

El terreno es una porción de espacio generalmente plano o con superficies no uniformes de tierra, se trata de un área en la que no existe un edificio o algo que cubra la superficie del mismo. Un terreno no necesariamente está destinado siempre a estar vacío, al contrario, si se trata de un terreno que está en una zona poblada, habrá proyectos para habitar ese terreno.

¿Qué es topografía?

La topografía esta encargada al estudio del suelo donde se va a construir el nuevo edificio o vivienda, de esta manera los arquitectos o ingenieros podrán encajar proyecto correcto con las alineaciones existentes y evitar problemas en la fase de construcción.

Además la topografía es una disciplina de gran importancia en el sector de construcción.

APLICACIÓN DE TEXTURAS.

Abre Google SketchUp. Elige la forma de "Archivo" del menú y escoge "Abierto". En el cuadro de diálogo que aparece, busque un archivo que desea extraer las texturas de y abrirlo.

2 Seleccione el modelo en la escena. Seleccione "Archivo" del menú y elegir "Exportar". En las lista opciones, elija "modelo 3D". Aparecerá el cuadro de diálogo de "Modelo de exportación".

3 El modelo el nombre y elegir la ubicación que desee guardar. Cambiar el "tipo exportación" al "Archivo COLLADA (*.dae)." Haga clic en el botón "Opciones" en la parte inferior.

4 Ir a "Materiales" y no olvide que las opciones de "Exportar mapas de textura". Haga clic en "Aceptar".

5 Haga clic en "Exportar". Esto guardará una copia de su modelo en el formato escogido, así como una carpeta que contiene las texturas. Puede abrir estas texturas en un programa de gráficos para editar.

APLICACIÓN DE MATERIALES.

- Seleccione la herramienta Pintar. El cursor adquiere la forma de un bote de pintura. Se abre el Explorador de Materiales.
- Haga clic en la pestaña Biblioteca.
- Busque y haga clic en una biblioteca de materiales en la lista desplegable.
- Haga clic en el material o el color que desee utilizar.
- Arrastre el cursor en forma de bote de pintura sobre las entidades seleccionadas.
- Haga clic en las entidades seleccionadas para aplicar el color o material.
- Cuando el modelo es importado, los materiales y texturas para el modelo son importados en dos carpetas separadas relativas a dónde el archivo es importado; llamado 'Material' for el material del modelo y 'Texture' para las texturas del modelo.

