



Nombre de alumno: Alcázar Pinto Jessica Damaris

Nombre del profesor: Arq.: Mauricio Ancheita

Nombre del trabajo: Cuadro sinóptico.

Materia: Computación para el diseño.

LUMIÓN

RENDERIZACIONES EN ARQUITECTURA

Un render de arquitectura es una imagen digital creada específicamente para la presentación de un proyecto de arquitectura. El renderizado arquitectónico es el proceso que implica la creación de imágenes y animaciones fotorrealistas en 2D y 3D a través de las cuales ilustrar proyectos arquitectónicos de forma realista.

¿Cuántos tipos de renderizados existen y cuáles son?

Existen diferentes tipos de renders en función de las necesidades de representación de cada proyecto concreto:

- **Render** conceptual.
- **Renders** estáticos: Imágenes 2D y 3D.
- **Renders** 360°
- Recorridos virtuales.
- Maquetas 3D.

Diferencia entre un render y un video recorrido.

Recorrido virtual: Es un escaneo 3D que te permite "caminar" dentro de un espacio igual que si estuvieras ahí. 100% interactivo. Las etiquetas con info que pongas pueden contener: imágenes, links, videos, música, etc. Puedes visualizar maqueta 3D, sacar medidas y ver el plano. Video 360
Render: Es una recopilación de imágenes y grabaciones esféricas que te permite girar 360°. Puedes tenerlo en movimiento o fijo.

Diferencia entre un render y un video recorrido.

VRAY es un motor de render. este software de **diseño gráfico** trabaja basado en caras y es a 3D. **Lumion** es un híbrido entre motor y creador de escenas. Ya que contiene herramientas que te permiten modelar terrenos, crear agua, además de cielos 360.

Como funciona LUMION (Explica brevemente).

Lumion tiene un manejo muy intuitivo y además miles de modelos y materiales dentro del propio software para construir de manera rápida el contexto de tus proyectos (interior y exterior). En la carrera de arquitectura es base fundamental para entregar proyectos de calidad a nuestros docentes para en el futuro entregárselos a nuestros clientes.