



Nombre de alumno: Alcázar Pinto Jessica Damaris

Nombre del profesor: Arq.: Mauricio Ancheita Gómez.

Materia: Computación para el diseño.

Nombre del trabajo: Mapa conceptual.

PARÁMETROS DE MODELADO TRIDIMENSIONAL.

Muros.

Los muros se construirán con la herramienta de dibujo rectángulo. se convertirá en grupo.

Una vez hecho el grupo, con la herramienta de empujar/tirar, se levantará la cara y se le dará la altura que el proyecto establezca.

Creación de vanos (puertas y ventanas.)

Se crean sobre los muros o cubiertas, se realiza dibujando sobre la cara del muro o cubierta la forma que tenga el vano.

Se puede utilizar líneas guías para una correcta ubicación, con la herramienta de tirar/empujar, se empuja la sección del vano sobre el muro, hasta que la cara frontal toca la cara posterior del muro y en automático se intersecan y se cancelan.

Componentes de puertas y ventanas.

Se pueden obtener de la amplia biblioteca de componentes de Sketchup desde la Warehouse.

Basta con importar un componente, en este caso de puerta, y situarlo en el vano donde se requiera, para ello utilizar las herramientas de mover o rotar.

Creación de firmes y cubiertas.

Se realizan con la herramienta de dibujo "rectángulo" o para formas irregulares con "líneas", siempre y cuando los vértices formen superficies coplanarias.

Una vez dibujado el firme, se convertirá en grupo para su posterior extrucción con la herramienta de tirar/empujar. Al momento de realizar la extrucción se debe poner el espesor del firme o cubierta, cualquiera que sea el caso.