



Nombre del alumno: josselin
dominguez cruz

Nombre del profesor: Arq. Ángel M.
Ancheita Gómez

Licenciatura: arquitectura

PASIÓN POR EDUCAR

Materia: computación

Nombre del trabajo: mapa
conceptual

Ocosingo, Chiapas 5 feb. 22

Parámetros de modelado tridimensional

Muros

- ✓ Los muros se construirán con la herramienta de dibujo rectángulo.
- ✓ Se convertirá en grupo con la intención de tener una mejor organización y control de los muros.
- ✓ Con la herramienta de empujar/tirar, se levantará la cara y se le dará la altura que el proyecto establezca.
- ✓ El importar las plantas en formato .dwg, ayudará y facilitará el acomodo y correcta ubicación de los muros.

Creación de vanos (puertas y ventanas)

- ✓ Los vanos se crean sobre los muros o cubiertas.
- ✓ Se realiza dibujando sobre la cara del muro o cubierta la forma que tenga el vano.
- ✓ Se puede utilizar líneas guías para una correcta ubicación, enseguida, con la herramienta de tirar/empujar.
- ✓ Se empuja la sección del vano sobre el muro, hasta que la cara frontal toca la cara posterior del muro y en automático se intersecan y se cancelan.

Componentes de puertas y ventanas

- ✓ Los componentes de puertas y ventanas se pueden obtener de la amplia biblioteca de componentes de Sketchup desde la Warehouse.
- ✓ Basta con importar un componente.

Creación de firmes y cubiertas

- ✓ Los firmes y cubiertas se realizan con la herramienta de dibujo "rectángulo" o para formas irregulares con "líneas".
- ✓ Una vez dibujado el firme, se convertirá en grupo para su posterior extrucción con la herramienta de tirar/empujar.
- ✓ Al momento de realizar la extrucción se debe poner el espesor del firme o cubierta, cualquiera que sea el caso.