



Nombre del alumno: Josselin
Dominguez Cruz

Nombre del profesor: Arq. Ángel M.
Ancheita Gómez

Licenciatura: arquitectura

PASIÓN POR EDUCAR

Materia: computación

Nombre del trabajo: mapa
conceptual

Ocosingo, Chiapas 15 ene. 22

"CONOCIMIENTO Y CONFIGURACIÓN DE INTERFAZ"

Introducción

Sketchup es un software desarrollado para la etapas conceptuales del diseño 3D

Diseño en Sketchup

Los modelos se crean básicamente uniendo líneas para formas y aristas

Interfaz de trabajo

La interfaz de usuario está diseñada para su uso resulte lo más sencillo posible

Configuración espacio de trabajo

En la pestaña "ver", se encuentra la opción "barra de herramientas", es ahí donde se encuentran en orden alfabético, las herramientas de dibujo, modificación y complementarias

Herramientas básicas de dibujo

El menú de "dibujo" contiene todas las herramientas de dibujo de Sketchup y es una alternativa al uso de las barras de herramientas o los métodos abreviados

Herramientas complementarias de dibujo

Estas herramientas son:

- ✓ Selección
- ✓ Pintar
- ✓ borrar

Herramientas son:

- ✓ Orbitar
- ✓ Encuadre
- ✓ Zoom
- ✓ Ventana de zoom
- ✓ Ver modelo centrado