



NOMBRE DEL ALUMNO:

MALEN DEL ROSARIO PASCACIO SANTIAGO.

NOMBRE DEL DOCENTE:

ARQ. ANGEL MAURICIO ACHEITA

CUATRIMESTRE:

5

UDS

PARAMETROS DEL
MODELADO
TRIDIMENSIONAL

MUROS

Los muros se construirán con la herramienta de dibujo rectángulo, la cual se convertirá en grupo con la intención de tener una mejor organización y control de los muros en el modelo.

Una vez hecho el grupo, con la herramienta de empujar/tirar, se levantará la cara y se le dará la altura que el proyecto establezca.

CREACION DE VANOS

Los vanos se crean sobre los muros o cubiertas, se realiza dibujando sobre la cara del muro o cubierta la forma que tenga el vano, se puede utilizar líneas guías para una correcta ubicación, enseguida, con la herramienta de tirar/empujar, se empuja la sección del vano sobre el muro, hasta que la cara frontal toca la cara posterior del muro y en automático se intersecan y se cancelan.

COMPONENTE DE
PUERTAS Y VENTANAS

Los componentes de puertas y ventanas se pueden obtener de la amplia biblioteca de componentes de Sketchup desde la Warehouse. Basta con importar un componente, en este caso de puerta, y situarlo en el vano donde se requiera, para ello utilizar las herramientas de mover o rotar.

Creación de firmes y
cubiertas

Los firmes y cubiertas se realizan con la herramienta de dibujo "rectángulo" o para formas irregulares con "líneas", siempre y cuando los vértices formen superficies coplanarias. Una vez dibujado el firme, se convertirá en grupo para su posterior extracción con la herramienta de tirar/empujar. Al momento de realizar la extracción se debe poner el espesor del firme o cubierta, cualquiera que sea el caso.