



Nombre de alumno: Alcázar Pinto Jessica Damaris

Nombre del profesor: Arq: Mauricio Ancheita

Nombre del trabajo: Mapa conceptual.

Materia: Computación para el diseño.

LUMIÓN

Lumion es un software hecho especialmente para arquitectos y diseñadores. A partir de un modelo 3D del diseño. **Como** es un software de renderizado 3D para arquitectura intuitivo y fiable, **Lumión** hace fácil dar vida a tus diseños.

Formato que admite para su importación.
SKP. DAE (Todas sus versiones)

Requerimientos mínimos para la utilización del programa.
Tarjetas gráfica: Tarjeta gráfica con un G3DMark de 6,000 o más.
Memoria de la tarjeta gráfica: 3 GB o más.
CPU: Procesador Intel / AMD con un solo hilo CPUMark de 2000 o superior.
Memoria: 16 GB (**para** escenas simples) o más con el mayor valor MHz posible.

Ventajas

Puntos fuertes de lumion podemos destacar las muchas perspectivas que nos ofrece, donde incluso podemos detallar las sombras que realizan ciertos objetos o como puede verse en un entorno mucho más real.

Esto puede hacerlo en pocos minutos, aspecto que no encontrarás en otros programas con la misma finalidad, siendo muy importante para las presentaciones o para ahorrar mucho tiempo en los proyectos.

Los cálculos ya están diseñados en los objetos por tanto simplemente importando tu proyecto a **Lumion** ya contarás con todos los comportamientos que realizarán.

Desventajas.

Requieren muchos recursos que posee una computadora. Esto representa una **desventaja** solo para aquellos usuarios que no tienen equipos actualizados y con suficiente capacidad de memoria para poder bajar este tipo de **programas de diseño**.

Otra desventaja que presenta **Lumion** es que se debe trabajar el proyecto con otro **software** y luego importar lo **diseñado** al programa, representando para muchos una molestia, sería perfecto si se pudiera diseñar en el propio Lumion y no tener que utilizar dos programas para modelar.