

Nombre del alumno: GABRIELA MONSERRATH HERRERA CRUZ

Nombre del profesor: ANGEL MAURICIO ANCHEITAGOMEZ

Licenciatura: ARQUITECTURA

Materia: COMPUTACION PARA EL DISEÑO

PASIÓN POR EDUCAR

Nombre del trabajo: MAPA CONCEPTUAL

Parámetros de modelado tridimensional

MUROS

CREACIÓN DE VANOS (PUERTAS Y VENTANAS)

Los muros se construirán con la herramienta de dibujo rectángulo

la cual se convertirá en grupo con la intención de tener una mejor organización y control de los muros en el modelo.

Una vez hecho el grupo, con la herramienta de empujar/tirar, se levantará la cara y se le dará la altura que el proyecto establezca.

COMPONENTES DE PUERTAS Y VENTANAS

Los componentes de puertas y ventanas se pueden obtener de la amplia biblioteca

componentes de SKETCHUP desde la WAREHOUSE.

Basta con importar un componente, en este caso de puerta, y situarlo en el vano donde se requiera, para ello utilizar las herramientas de mover o rotar

Los vanos se crean sobre los muros o cubiertas

se realiza dibujando sobre la cara del muro o cubierta la forma que tenga el vano

se empuja la sección del vano sobre el muro.

Creación de vanos para puertas

CREACIÓN DE FIRMES Y CUBIERTAS.

Los firmes y cubiertas se realizan con la herramienta de dibujo "rectángulo"

Una vez dibujado el firme, se convertirá en grupo para su posterior extracción con la herramienta de tirar/empujar.

