



ALUMNO: JUAN JOSE SANTIZ MORALES

MAESTRO: ARQ. ANGEL MAURICIO ANCHEITA

MATERIA: COMPUTACION PARA EL DISEÑO III

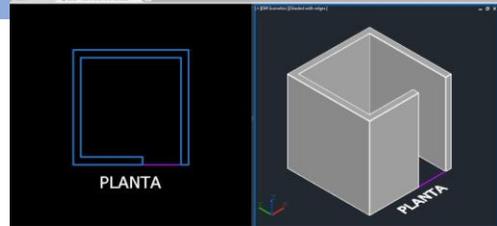
CUATRIMESTRE: 5°

OCOSINGO, CHIAPAS 06 DE FEBRERO DEL 2022

# CONCEPTOS

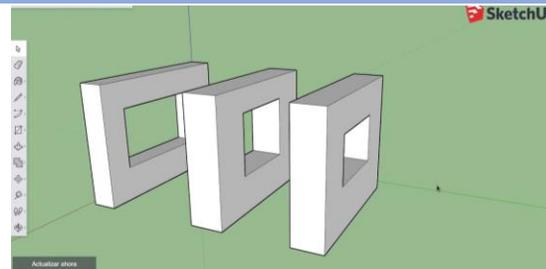
## MUROS

Los muros se construirán con la herramienta de dibujo rectángulo, la cual se convertirá en grupo con la intención de tener una mejor organización y control de los muros en el modelo. .



## CREACION DE VANOS. (PUERTAS Y VENTANAS)

Los vanos se crean sobre los muros o cubiertas, se realiza dibujando sobre la cara del muro o cubierta la forma que tenga el vano



## COMPONENTES DE PUERTAS Y VENTANAS.

Los componentes de puertas y ventanas se pueden obtener de la amplia biblioteca de Componentes de Sketchup desde la Warehouse



## CREACION DE FIRMES Y CUBIERTAS

Los firmes y cubiertas se realizan con la herramienta de dibujo “rectángulo” o para formas irregulares con “líneas”, siempre y cuando los vértices formen superficies coplanarias

