



**Nombre de alumno: Lesvia Mirelly
Gómez León**

**Nombre del profesor: Arq. Ángel
Mauricio Ancheita Gómez**

**Nombre del trabajo: CUADRO
SINOPTICO**

**Materia: computación para el diseño
arquitectónico II**

Grado: 5 cuatrimestre

Grupo: Arquitectura

Ocosingo Chiapas a 05 de MARZO de 2022.

LUMION

Comandos utilizados

W o Flecha hacia arriba

Mueve la cámara hacia adelante.

S o Flecha hacia abajo

Mueve la cámara hacia abajo.

A o Flecha hacia la izquierda

Mueve la cámara hacia la izquierda.

D o Flecha hacia la derecha

Mueve la cámara hacia la derecha.

Q y O

Mueve la cámara arriba y abajo

Comandos

Espacio + W/S/A/D/Q/E

Movimiento de cámara muy lento.

Shift + W/S/A/D/Q/E

Movimiento de cámara más rápido

Shift + Espacio + W/S/A/D/Q/E

Movimiento de cámara muy rapido

LUMION

Categorías que maneja en la librería de objetos.

Vegetación
Vehículos

Mobiliario exterior e interior

Personajes y Efectos especiales

Luces y Cielos realistas

Materiales sonidos

Opciones que incorpora

Iluminación

Se trata de darle a un material, objeto o color la propiedad de emitir luz, no genera flujo lumínico ni proyecta sombras

Texturizado de materiales

Vestir tus escenas modeladas con increíbles y realistas materiales, puede transformar la apariencia del edificio o espacio

Bloques

Vegetación · Vehículos ·
Mobiliario Exterior · Mobiliario Interior · Personajes · Efectos especiales · Luces · Cielos realistas, etc.