



Mi Universidad

Mapa conceptual.

Nombre del Alumno: Francisco Figueroa García.

Nombre del tema: Didáctica del juego educativo.

Parcial: Primero.

Nombre de la Materia: Ludología.

Nombre del profesor: Cervantes Luz Elena.

Nombre de la Licenciatura: Lic. En ciencias de la educación.

Cuatrimestre: 8vo.

DIDÁCTICA DEL JUEGO EDUCATIVO.

Son actividades que fomentan o estimulan algún tipo de aprendizaje en los niños de manera simple y lúdica. Cabe destacar que estos juegos tienen hoy mucha importancia para un desarrollo infantil adecuado ya que es conveniente que los más pequeños no aprendan todo a través de una pantalla.

Didáctica del juego.

Se refiere a la vinculación del juego con el desarrollo humano en general (creatividad, solución de problemas, desarrollo del lenguaje o papeles sociales, etc.).

Estimulan un tipo de aprendizaje en los niños

el método de enseñanza que se emplea para fomentar el conocimiento de una forma lúdica y educativa.

Papel del docente durante los juegos didácticos.

Conlleva a que el estudiante construya conocimientos significativos.

Su papel se caracterizará por orientar, dar ideas y animar a los niños durante el juego. Esta manera de actuar por parte del adulto estará alejada de posiciones directivas, organizativas, serias e impositivas ya que el niño debe de ver en su profesor a alguien al que poder acudir con una actitud más distendida.

El profesor debe proporcionar toda la información que requiera la docencia, teniendo en cuenta que no es la única fuente para sus alumnos.

Mediación pedagógica del juego didáctico.

A través de una mirada pedagógica, el juego tiene el valor en sí mismo al abordar diferentes dimensiones del ser humano: lo corporal, lo emocional y lo racional; permitiendo con ello la estimulación de los distintos aspectos relacionados con el aprendizaje, la adaptación social, la liberación personal y la posibilidad de interacción.

Los elementos que necesariamente están presentes en cada planteamiento en el ámbito de la teoría de los juegos son: jugadores, acciones, estrategias, información, pagos y equilibrios.

Componentes del juego: objetivos.

Elementos de los juegos

Mecánicas y componentes:

Medallas: son representaciones gráficas de los logros que se obtienen.

Retos y Misiones: en ludificación, retos y misiones se consideran sinónimos. ...

Avatares: es una representación gráfica del jugador, una imagen que puede mejorarse a medida que se avanza en el juego.

Características debe tener un juego didáctico.

Despiertan el interés hacia las asignaturas.

Provocan la necesidad de adoptar decisiones.

Crean en los estudiantes las habilidades del trabajo interrelacionado de colaboración mutua en el cumplimiento conjunto de tareas.

Es libre. Organiza las acciones de un modo propio y específico. Ayuda a conocer la realidad. Favorece el proceso socializador. Tiene unas reglas que los jugadores aceptan.

Bibliografía.

(www.google.com.mx, didáctica del juego educativo; 2022)