



Nombre de alumno: Jorge Luis Cruz
García

Nombre del profesor: Luis Ángel Gordillo
Arguello

Nombre del trabajo: cuadro sinóptico

Materia: Pensamiento y lenguaje

Grado: 5° cuatrimestre

Grupo: Sábados

unidad II

concepto

tipos

“Idea que concibe o forma el entendimiento. Pensamiento expresado con palabra”.

- Los Conceptos Superiores se originan al prescindir de las características específicas con respecto al concepto inicial.
- Los Conceptos Subordinados se originan al tomar en consideraciones características adicionales con respecto al concepto inicial.
- Los Conceptos Colaterales poseen un concepto superior común, sin estar propiamente en la relación concepto superior – concepto subordinado.

pensamiento

actividad mental asociada con el procesamiento, la comprensión, la capacidad para recordar y para comunicar

es un tipo de conocimiento que permite al hombre una aprehensión intelectual de la realidad

razonamiento

Es le acto por el que pasa de una creencia a otra nueva con conciencia o sentimientos de las razones. M.Derrolle- Libro Le raisonn.

es una operación de la mente por la que una cosa se infiera a otra. Bossuest, Loginque.

tipos

- Razonamiento inductivo: depende fundamentalmente de la ciencia, los investigadores realizan observaciones cuidadosas y extraen conclusiones que se hallan probablemente ciertas.
- Razonamiento deductivo: sigue las reglas formales, permitiéndonos obtener conclusiones que se siguen de las premisas que se basan.
- Razonamiento dialéctico: es la capacidad de evaluar puntos de vista opuestos para determinar si son ciertos o falsos, o para resolver divergencias.

TRIZ

Es el acrónimo en ruso de Teoría Rezbenija Izobretatelskib Zadach, que significa Teoría de Resolución Innovaría de Problemas.

tipos de problemas

- INVENTIVOS: Estos últimos son aquellos cuya solución no es obvia y obliga a "investigar y pensar" al que lo intenta resolver.
- RUTINARIOS: son los que se resuelven facilmente y no dan lugar a la innovacion.

tacticas

- Ensayo y error: probar una tras otras las diferentes alternativas.
- Algoritmo: norma o procedimiento metódico y lógico que garantiza la resolución de un problema. Contrasta con el uso de la heurística, más rápida pero menos fiable.
- Heurística: estrategia empírica que a menudo permite formar juicios y resolver problemas eficazmente, suele ser más rápida que los algoritmos, aunque más propensa al error.
- Intuición: comprensión súbita y a menudo nueva de la solución de un problema, contrasta con las soluciones basadas en las estrategias.

creatividad e inteligencia

CREATIVIDAD: se ha definido como el proceso de dar a luz algo nueva y útil a la vez.

INTELIGENCIA: se define como la habilidad para adaptarse voluntariamente, para moldear o para seleccionar un entorno

Modelo de estructura de Guilford

Tres dimensiones basicas

- operaciones
- contenido
- productos

Bibliografía

UDS. (2005). *PENSAMIENTO Y LENGUAJE*. COMITAN: UDS.