



Nombre de alumno:

Teresa Méndez Pérez

Nombre del profesor:

Icel Bernabé Lepe Arriaga

Nombre del trabajo:

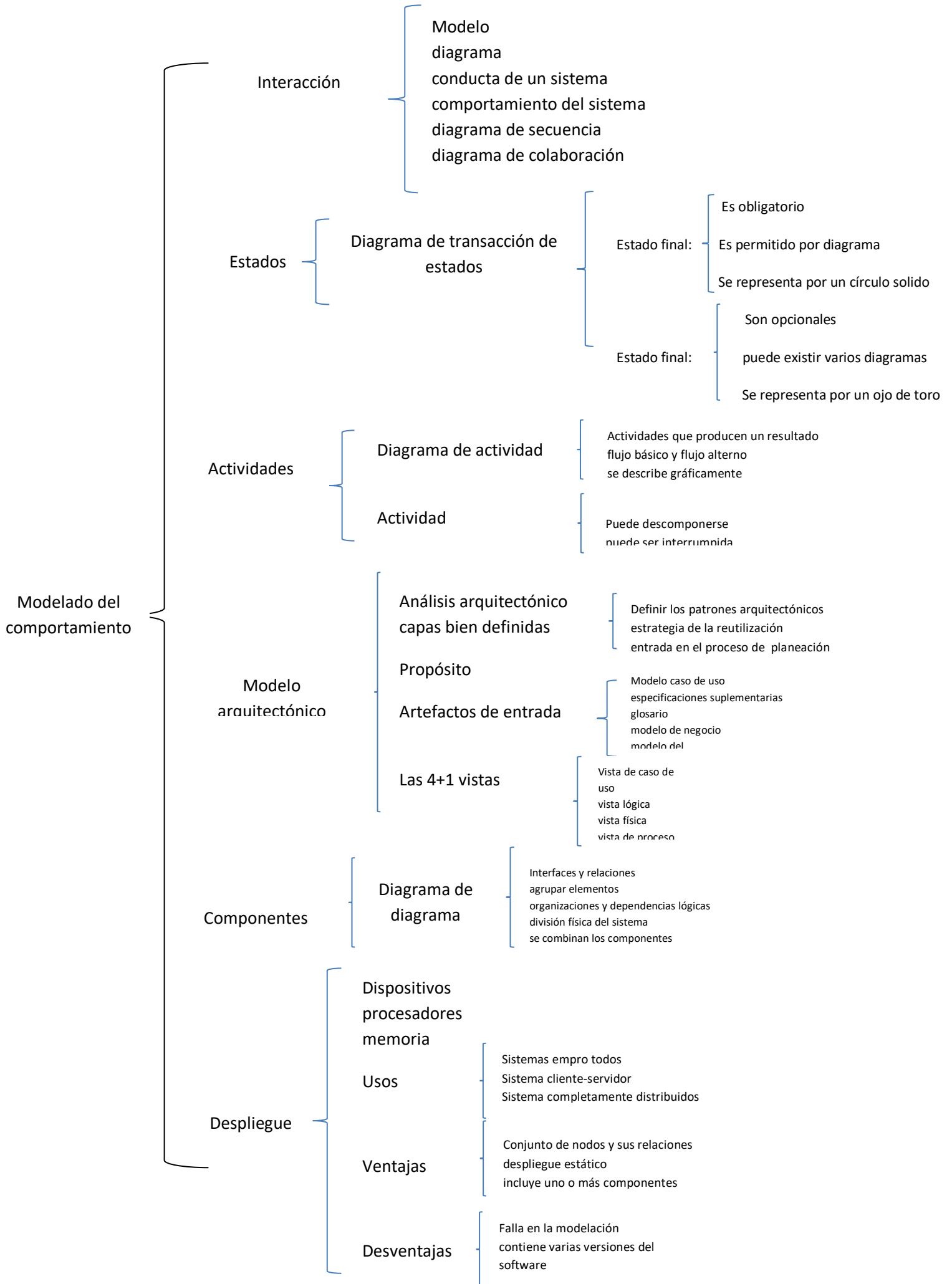
Cuadro sinóptico

Materia:

Ingeniería en software

Grado: 8 cuatrimestre

Comitán de Domínguez Chiapas a 25 de marzo de 2022.



Modelado del comportamiento

Interacción

- Modelo diagrama
- conducta de un sistema
- comportamiento del sistema
- diagrama de secuencia
- diagrama de colaboración

Estados

Diagrama de transacción de estados

Estado final:

- Es obligatorio
- Es permitido por diagrama
- Se representa por un círculo solido

Estado final:

- Son opcionales
- puede existir varios diagramas
- Se representa por un ojo de toro

Actividades

Diagrama de actividad

- Actividades que producen un resultado
- flujo básico y flujo alterno
- se describe gráficamente

Actividad

- Puede descomponerse
- puede ser interrumpida

Modelo arquitectónico

Análisis arquitectónico capas bien definidas

- Definir los patrones arquitectónicos
- estrategia de la reutilización
- entrada en el proceso de planeación

Propósito

Artefactos de entrada

- Modelo caso de uso
- especificaciones suplementarias
- glosario
- modelo de negocio
- modelo del

Las 4+1 vistas

- Vista de caso de uso
- vista lógica
- vista física
- vista de proceso

Componentes

Diagrama de diagrama

- Interfaces y relaciones
- agrupar elementos
- organizaciones y dependencias lógicas
- división física del sistema
- se combinan los componentes

Despliegue

Dispositivos procesadores memoria

Usos

- Sistemas empro todos
- Sistema cliente-servidor
- Sistema completamente distribuidos

Ventajas

- Conjunto de nodos y sus relaciones
- despliegue estático
- incluye uno o más componentes

Desventajas

- Falla en la modelación
- contiene varias versiones del software