



**Nombre del alumno: Audelí Joaquín Velázquez**

**Nombre del profesor: Lic. Lepe Arriaga Icel Bernardo**

**Nombre del trabajo: Cuadro sinóptico**

**Materia: Ingeniería en software**

**Licenciatura: Ingeniería en sistemas computacionales**

**Grado: octavo cuatrimestre**

**Grupo: "A"**

**MODELADO DEL COMPORTAMIENTO**

**INTERACCION  
(SECUENCIA Y COLABORACION)**

*Podemos estudiar*

*Estados*

*Son las condiciones en las que se encuentra en un momento en el tiempo, y es representado a través de un rectángulo con esquinas redondeadas*

*Castidade*

*Es la ejecución de un conjunto de pasos no atómicos que: Puede descomponerse, Puede ser interrumpida y toma cierto tiempo su ejecución*

**MODELADO ARQUITECTÓNICO**

*Es cuando el proyecto (o el arquitecto) decide cómo hacer funcionar el análisis*

*Tiene*

*Tienes propósitos y artefactos de entrada*

*Las 4+1 vistas*

*Se divide en 5 áreas: vista de casos de uso o escenario, vista lógica, vista física, vista de procesos y vistas de desarrollo*

**COMPONENTES.**

*Los diagramas de un componente*

*Muestra componente*

*Muestra las organizaciones y dependencias lógicas entre componentes software, sean estos componentes de código fuente, binarios o ejecutables*

*Se organiza por jerarquía*

*Jerarquía de capas como por ejemplo: Interfaz de usuario; Paquetes específicos de la aplicación; Paquetes reusables; Mecanismos claves; y Paquetes hardware y del sistema operativo.*

**DESPLIEGUE.**

*Permiten precisar la naturaleza del equipo:*  

- Dispositivos
- Procesadores
- Memoria

*Uso:*

*Para sistemas empotrados, sistema cliente-servidor, sistemas completamente distribuido*

*Teniendo*

*Ventajas y desventajas*





