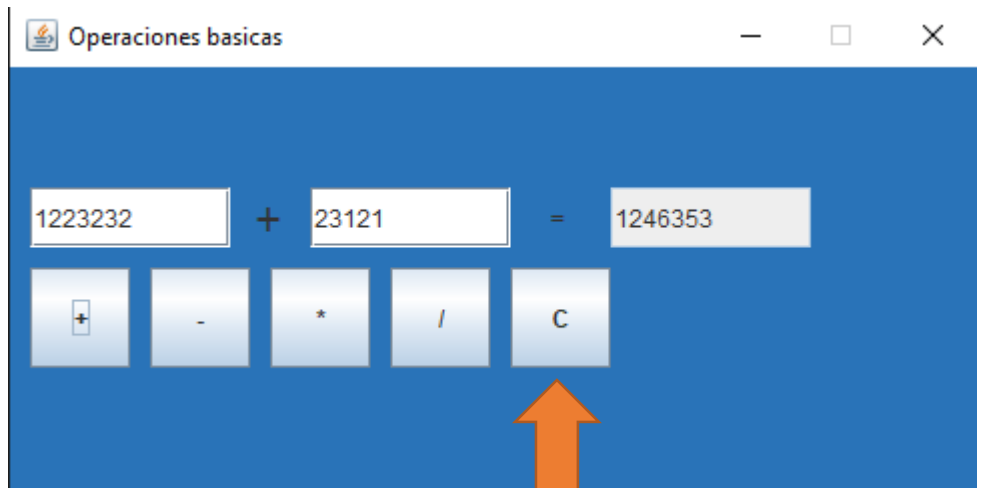
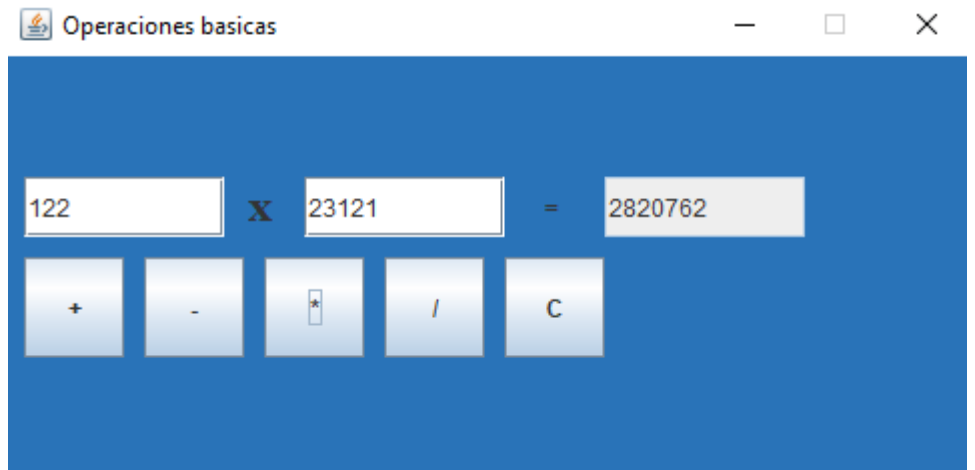


Programado en java, dos campos para recibir datos, uno para las respuestas, el operador cambia de acuerdo a la operación que se realiza, y botón "C" limpia los campos y reinicia variables. No se pueden redefinir dimensiones, siempre se alinea al centro de la pantalla.

Operaciones básicas.



Botón que elimina datos de los campos y devuelve variables a 0.

```
import javax.swing.*;
import java.awt.event.*;
import java.awt.*;

public class Logica extends JFrame implements ActionListener{

    public String numcadena1, numcadena2, numeros;
    public int numero1, numero2, numero3;

    private JLabel operacion, igual, resultado;
    private JTextField respuesta;
    private JTextField num1, num2;
    private JButton bsuma, bresta, bmulti, bdiv, borrar;

    public Logica(){
        setLayout(null);
        setTitle("Operaciones basicas");
        getContentPane().setBackground(new Color(41,115,184));
        setDefaultCloseOperation(EXIT_ON_CLOSE);

        operacion = new JLabel("");
        operacion.setBounds(122,45,100,60);
        operacion.setFont(new Font("Georgia",1,20));
        add(operacion);

        igual = new JLabel("=");
        igual.setBounds(270,60,100,30);
        add(igual);
```

```
respuesta = new JTextField();
respuesta.setBounds(300,60,100,30);
respuesta.setEditable(false);
add(respuesta);
```

```
num1 = new JTextField();
num1.setBounds(10,60,100,30);
add(num1);
```

```
num2 = new JTextField();
num2.setBounds(150,60,100,30);
add(num2);
```

```
bsuma = new JButton("+");
bsuma.setBounds(10,100,50,50);
bsuma.addActionListener(this);
add(bsuma);
```

```
bresta = new JButton("-");
bresta.setBounds(70,100,50,50);
bresta.addActionListener(this);
add(bresta);
```

```
bmulti = new JButton("*");
bmulti.setBounds(130,100,50,50);
bmulti.addActionListener(this);
add(bmulti);
```

```
bdiv = new JButton("/");
```

```
bdiv.setBounds(190,100,50,50);  
bdiv.addActionListener(this);  
add(bdiv);
```

```
borrar = new JButton("C");  
borrar.setBounds(250,100,50,50);  
borrar.addActionListener(this);  
add(borrar);
```

```
}
```

```
public void actionPerformed(ActionEvent e){  
    if(e.getSource() == bsuma){  
        numero1 = Integer.parseInt(num1.getText());  
        numero2 = Integer.parseInt(num2.getText());  
  
        operacion.setText("+");  
  
        numero3 = numero1 + numero2;  
        numcadena1 = String.valueOf(numero3);  
        respuesta.setText(numcadena1);  
  
    }  
  
    if(e.getSource() == bresta){  
        numero1 = Integer.parseInt(num1.getText());  
        numero2 = Integer.parseInt(num2.getText());  
  
        operacion.setText("-");
```

```
}
```

```
    }  
  
    if(e.getSource() == bresta){  
        numero1 = Integer.parseInt(num1.getText());  
        numero2 = Integer.parseInt(num2.getText());  
  
        operacion.setText("-");
```

```
numero3 = numero1 - numero2;
numcadena1 = String.valueOf(numero3);
respuesta.setText(numcadena1);
}
if(e.getSource() == bmulti){
    numero1 = Integer.parseInt(num1.getText());
    numero2 = Integer.parseInt(num2.getText());

    operacion.setText("x");

    numero3 = numero1 * numero2;
    numcadena1 = String.valueOf(numero3);
    respuesta.setText(numcadena1);
}

if(e.getSource() == bdiv){
    numero1 = Integer.parseInt(num1.getText());
    numero2 = Integer.parseInt(num2.getText());

    operacion.setText("/");

    numero3 = numero1 / numero2;
    numcadena1 = String.valueOf(numero3);
    respuesta.setText(numcadena1);
}
if(e.getSource() == borrar){
    num1.setText("");
    num2.setText("");
```

```
numero1 = 0;
```

```
numero2 = 0;
```

```
operacion.setText("");
```

```
numero3 = 0;
```

```
numcadena1 = "";
```

```
respuesta.setText("");
```

```
}
```

```
}
```

```
public static void main(String[]args){
```

```
Logica inter = new Logica();
```

```
inter.setBounds(0,0,500,250);
```

```
inter.setVisible(true);
```

```
inter.setResizable(false);
```

```
inter.setLocationRelativeTo(null);
```

```
}
```

```
}
```