



**Nombre del alumno: Audelí Joaquín Velázquez**

**Nombre del profesor: Lic. Lepe Arriaga Icel Bernardo**

**Nombre del trabajo: Mapa conceptual**

**Materia:** PASIÓN POR EDUCAR

**Simulación**

**Licenciatura:**

**Ingeniería en sistemas computacionales**

**Grado: Octavo cuatrimestre**

**Grupo: "A"**

# NÚMEROS PSEUDOALEATORIOS

## Generación de números pseudoaleatorios.

Se debe contar:

Con un generador de números pseudoaleatorios. Con estos y métodos de generación de variables aleatorias, se pueden simular las entradas incontrolables para un modelo de simulación.

Y un número pseudoaleatorio

Se puede entender que:

No es más que el valor de una variable aleatoria  $x$  que tiene una distribución de probabilidad uniforme definida en el intervalo  $(0, 1)$ .

## Pruebas estadísticas de aleatoriedad

Se considera cuando:

No se puede volver a reproducir con los medios actuales, en un tiempo más o menos corto, en exactamente las mismas condiciones que se hizo anteriormente.

## Generación de variables aleatorias.

Se basa en:

En la generación previa de una distribución uniforme  $(0,1)$ .

Las técnicas utilizadas para la generación se pueden agrupar en:

Método de la transformada inversa, aceptación rechazo, composición, convolución

## Variables aleatorias discretas.

Nos interesa mas:

Alguna función del resultado más que en el resultado en sí mismo

## Variables aleatorias continuas

Es cuando:

Alguna función del resultado más que en el resultado en sí mismo

## Pruebas T

Se utiliza:

Para estimar la media de procesos y compararla con un valor objetivo. Esta prueba se considera un procedimiento robusto debido a que es extremadamente sensible al supuesto de normalidad cuando la muestra es moderadamente grande