



Mi Universidad

Nombre del profesor: ANDRI GUADALUPE PEREZ
AGUILAR

Nombre del profesor: JACINTO JUAREZ ORTIZ

Nombre de la actividad: CUADRO SIPNOTICO

Materia: COMPUTACION II

Cuatrimestre: 2° **Grupo:** "A"

turno:

SEMIESCOLARIZADA

INTERNET

Es un conjunto descentralizado de redes de comunicaciones interconectadas, que utilizan la familia de protocolos TCP/IP, lo cual garantiza que las redes físicas heterogéneas que la componen constituyen una red lógica única de alcance mundial.

4.1.- ENTENDER LO OBJETOS INCRUSTADOS Y VINCULADOS.

Las diferencias principales entre objetos vinculados e incrustados son dónde se almacenan los datos y cómo se actualizan después de colocarlos en el archivo de Word. Puede insertar objetos de esta forma desde cualquier programa que sea compatible con la tecnología de vinculación e incrustación de objetos (OLE, object linking and embedding). Si vincula el informe a la hoja de cálculo, los datos del informe se pueden actualizar cada vez que se actualice el archivo de origen. Si incrusta la hoja de cálculo en el informe, éste contiene una copia estática de los datos.

4.2.- TRABAJAR CON OBJETOS INCRUSTADOS.

En el caso de incrustar un objeto de Excel, la información del archivo de Word no cambia si se modifica el archivo de Excel de origen. Los objetos incrustados se convierten en parte del archivo de Word y, una vez insertados, ya no forman parte del archivo de origen.

Puesto que la información está contenida en su totalidad en un documento de Word, la incrustación es útil cuando no desee que la información refleje los cambios del archivo de origen ni que los destinatarios del documento se preocupen por actualizar la información vinculada.

4.3.- TRABAJAR CON OBJETOS VINCULADOS (WINDOWS).

Para controlar Windows en cualquier ventana, incluidas sus propias ventanas secundarias, vea Asignación de mensajes a funciones para asignar los mensajes a la clase de ventana de C++. A continuación, escriba funciones miembro del controlador de mensajes en la clase.

Si la ventana es un elemento secundario de la vista, puede delegar parte del dibujo de la vista en la ventana secundaria mediante una llamada a una de las funciones miembro OnDraw de la ventana.

Dos tipos de actividad

- Control de Windows mensajes
- Dibujo en la ventana

4.3.1.- INTERNET.

Internet es una red que conecta a otras redes y dispositivos para compartir información. Esto lo hace por medio de páginas, sitios o softwares. Su popularidad se ha hecho cada vez mayor por su capacidad de almacenar, en un mismo lugar, información de todo tipo y para diferente público. En Internet podemos encontrar información de música, arte, cultura, medicina, literatura, política, ingeniería y mucho más. Por medio de texto, audio, video, música, e imágenes, Internet nos permite informarnos, aprender y divertirnos.

CARACTERISTICA

- 1 Internet es una red informática de telecomunicaciones.
- 2 Internet guarda toda su información en los Centros de Procesamiento de Datos (CPD).
- 3 todos los dispositivos conectados a Internet poseen una dirección IP.
- 4 Internet permite establecer comunicaciones en tiempo real.

VENTAJAS

Facilita el acceso a una cantidad infinita de información y de lo más variada (académica, de opinión y noticias, entre otros) a nivel mundial. Internet permite establecer comunicaciones en tiempo real, con múltiples usuarios alrededor del mundo.

INTERNET

4.3.2.- Origen de internet.

La primera interconexión exitosa de Internet se produjo el 5 de diciembre de 1969, entre cuatro puntos diferentes del complejo de la Universidad de California de Los Ángeles, Estados Unidos. El proyecto en aquel entonces se denominó ARPANET (Advanced Research Projects Agency Networks). ARPANET se originó a pedido del Departamento de Defensa de los Estados Unidos, con el objetivo de conectar los centros de investigación y académicos, a través de una red que fuese capaz de soportar hasta un ataque nuclear en caso de guerra.

NACIMIENTO DEL INTERNET

tenemos que ir hasta el año 1983. En concreto, hasta las oficinas del Departamento de Defensa de los Estados Unidos de América. Fue ahí donde internet vino al mundo definitivamente. Aunque internet no nació siendo internet. En realidad, el Departamento de Defensa de Estados Unidos lo lanzó bajo el nombre de Arpa Internet. Por supuesto, y como todos sabemos ya, esta red tuvo un crecimiento exponencial durante las siguientes décadas. En el año 1993 solo había en el mundo unos cien sitios web. En 1997 aquel número habría crecido hasta las 200.000 web.

COMO SE CREO EL INTERNET

Ya sabemos cómo se creó internet. Bueno, en realidad sabemos cómo se sentaron las bases del invento del internet tal y como lo conocemos hoy. Tras aquella explosión de ordenadores surgió la necesidad de encontrar protocolos que estandarizaran las comunicaciones dentro de la red.

4.4.- HERRAMIENTAS DE INTERNET.

OpenOffice

Gratuito y funciona de manera casi idéntica a la de Microsoft Office, OpenOffice le permite escribir documentos, hacer hojas de cálculo, crear presentaciones y más.

Google search

Google es el guardián de la Word Wide Web y el ama de llaves de todas las respuestas a sus preguntas.

Google drive

es una manera fácil de arrastrar y almacenar todos sus documentos en una cuenta de Google. Puedes ver los documentos en cualquier momento y en cualquier lugar con acceso a Internet

WordPress

Una plataforma de blogs libre de usar. Puedes crear tu propio dominio y tener un sitio web en cuestión de minutos.

Facebook

Sitio web de medios sociales más popular del mundo tiene más de unos mil millones de usuarios. Esta popular red social también conlleva muchas aplicaciones educativas que pueden ser útiles.

Diigo

Un sitio de redes sociales que ofrece a los usuarios el lujo de ahorrar y hacer anotaciones contenidos favoritos en un solo lugar; y por supuesto, compartir los descubrimientos con mentes similares.

4.1.- NAVEGADOR DEL WORLD WIDE WEB (WWW).

Es un navegador web y editor de páginas web en modo gráfico para el sistema operativo NEXTSTEP; es reconocido como la primera aplicación informática de este tipo. Tiempo después de su lanzamiento fue renombrado Nexus para evitar confusiones con el concepto de World Wide Web..

CARACTERISTICA

WorldWideWeb fue desarrollado en el lenguaje de programación Objective-C. Dado que fue desarrollado en y para NeXTSTEP, la aplicación usa muchos componentes de este sistema operativo; el motor de renderizado fue desarrollado usando la clase Text de NeXTSTEP.

4.4.2.- CORREO ELECTRÓNICO E-MAIL.

Es un **servicio de red que permite mandar y recibir mensajes** con múltiples destinatarios o receptores, situados en cualquier parte del mundo. Para usar este servicio se necesita cualquiera de los programas de correo electrónico que ofrece la red.

Evolución del servicio del correo

Este sistema rompió todos los esquemas de comunicación que se conocían en el siglo XX. En sus inicios, solo se podían mandar ciertos mensajes y con límites de palabras. Eran escasos los recursos, pero era suficiente para la época, no hacía falta nada más.

Funciones de un correo electrónico

Enviar y recibir mensajes o archivos sin necesidad de moverse de un sitio (como se hacía en la antigüedad).

Este protocolo es el que se encarga de recibir y almacenar los mensajes desde su servidor.



4.4.3- *Transferencia de archivos (FTP).*

Es un protocolo de red para la transferencia de archivos entre sistemas conectados a una red TCP (Transmisión Control Protocolo), basado en la arquitectura cliente-servidor. Desde un equipo cliente se puede conectar a un servidor para descargar archivos desde él o para enviarle archivos, independientemente del sistema operativo utilizado en cada equipo.

4.4.4.- *Túneles de información (GHOPER)(sólo texto).*

Antes de que la navegación en sitios ajenos se diera sólo a través de la World Wide Web mediante el protocolo http (es lo que se conoce como internet), y cuando todo este asunto de la navegación consistía sólo en ver texto (la multimedia a la que se podía acceder consistía en todo caso en archivos musicales midi o mod, archivos de imagen gif o incluso arte ascii), el espacio de navegación que nos lo permitía se llamaba gopherspace.

4.4.5.- *Canales de comunicación (IRC).*

El término IRC, abreviatura de Internet Relay Chat, se refiere a un sistema de chat que permite enviarse mensajes de texto con otras personas (ubicadas en otros países) casi en tiempo real a través de Internet. Para ello, los usuarios del IRC se conectan a una de las numerosas redes y se unen a uno o varios de los canales que contienen. Se refiere a un sistema de chat que permite enviarse mensajes de texto con otras personas (ubicadas en otros países) casi en tiempo real a través de Internet. Para ello, los usuarios del IRC se conectan a una de las numerosas redes y se unen a uno o varios de los canales que contienen. Una vez en ellos, tienen la opción de enviar mensajes de texto a todos los presentes o de mantener una conversación con solo una persona en el modo query.

4.4.6.- *Sesiones remotas (TELNET).*

Es el nombre de un protocolo de red que nos permite acceder a otra máquina para manejarla remotamente como si estuviéramos sentados delante de ella. También es el nombre del programa informático que implementa el cliente. Para que la conexión funcione, como en todos los servicios de Internet, la máquina a la que se acceda debe tener un programa especial que reciba y gestione las conexiones. El puerto que se utiliza generalmente es el 23.

Telnet sólo sirve para acceder en modo terminal, es decir, sin gráficos, pero es una herramienta muy útil para arreglar fallos a distancia, sin necesidad de estar físicamente en el mismo sitio que la máquina que los tenga. También se usaba para consultar datos a distancia, como datos personales en máquinas accesibles por red, información bibliográfica, etc.

Aparte de estos usos, en general telnet se ha utilizado (y aún hoy se puede utilizar en su variante SSH) para abrir una sesión con una máquina UNIX, de modo que múltiples usuarios con cuenta en la máquina, se conectan, abren sesión y pueden trabajar utilizando esa máquina. Es una forma muy usual de trabajar con sistemas UNIX.

BIBLIOGRAFIA

<https://es.wikipedia.org/wiki/WorldWideWeb#:~:text=WorldWideWeb%20es%20un%20navegador%20web%20y%20editor%20de,confusione>

[Las Mejores Herramientas De Internet En La Actualidad \(indethec.com\)](#)

[Internet: definición, ventajas, desventajas y características \(caracteristicas.co\)](#)

[Origen de Internet | ¿Cómo surgió y se creo? \(impactoseo.com\)](#)

[Trabajar con objetos Windows | Microsoft Docs](#)

[¿Qué es Correo Electrónico? » Su Definición y Significado \[2022\] \(conceptodefinicion.de\)](#)

[https://es.wikipedia.org/wiki/Protocolo_de_transferencia_de_archivos#:~:text=El%20Protocolo%20de%20transferencia%20de%20archivos%](https://es.wikipedia.org/wiki/Protocolo_de_transferencia_de_archivos#:~:text=El%20Protocolo%20de%20transferencia%20de%20archivos%20)

[Telnet - Wikipedia, la enciclopedia libre](#)

<https://archivosdetvinsomne.wordpress.com/2008/02/29/gopher-gopherspace-o-el-celacanto-de-la-comunicacion-hipertext>

