



UNIVERSIDAD DEL SURESTE DE LA FRONTERA COMALAPA

ASIGNATURA: Sistemas Operativos de Red

DOCENTE: María Isabel Roblero Ordoñez

ALUMNO: Josué Roberto Pérez López

CUATRIMESTRE: Quinto (5^{to})-

GRUPO: A

CARRERA: Ingeniería en sistemas computacionales.

PARCIAL: Segundo

TRABAJO: UNIDAD III INTERBLOQUEO (DEAD LOCK)

FECHA: 5 de abril del 2022.

INTERBLOQUEO (DEAD LOCK)

Es un problema que afecta a procesos concurrentes que utilizan recursos en un sistema

Prevención

Consiste, a grandes rasgos, en diseñar un sistema de manera que esté excluida, a priori, la posibilidad de interbloqueo.

Técnicas de prevención

- Exclusión Mutua.
- Retención y Espera
- No Apropiación
- Circulo Vicioso de Espera

Detección y recuperación

La detección de un interbloqueo sólo revela la existencia del problema, el sistema debe entonces romper el interbloqueo para reclamar los recursos retenidos por los procesos bloqueados y asegurar que los procesos afectados puedan eventualmente completarse.

- Identificar los procesos interbloqueados.
- Romper el interbloqueo volviendo atrás o reiniciando desde el principio

Mecanismos para evitarlo

La estrategia empleada con más frecuencia por los diseñadores para tratar el bloqueo mutuo es la prevención.

Estrategias presentadas por Havender

- Negación de la condición de espera
- Negación de la condición de no apropiación
- Negación de la condición de espera circular.

Nivel de implantación de estrategias

Existen diversas estrategias frente a los interbloqueos, que se pueden agrupar en:

- Omisión
- Detección y recuperación
- Prevención
- Predicción