



UNIVERSIDAD DEL SURESTE DE LA FRONTERA: COMALAPA.

ASIGNATURA: Redes de computadoras "1"

DOCENTE: Icel Bernardo Lepe Arriaga.

ALUMNO: Ramiro Gerardo Resendíz Valdéz.

CUATRIMESTRE: Quinto (5<sup>to</sup>).

GRUPO: ISC13SDC0220-A.

CARRERA: Ingeniería en sistemas computacionales.

PARCIAL: Primero (1<sup>ro</sup>).

TRABAJO: Ensayo de los temas de la unidad "I".

FECHA DE ENTREGA: 10 de enero del 2022.

## Introducción a redes.

Historia de las redes de pcs (computadoras). La narración de las redes de pcs se puede remontar a 1957 una vez que los estados departamento de protección para fomentar el desarrollo tecnológico. Prácticamente el desarrollo de redes de pcs y su exponente más relevante internet. Un investigador del instituto tecnológico de Massachussets (I.T.M.) de nombre Leonard Kleinrock, escribía el primer libro sobre tecnologías fundamentadas en la transmisión por un mismo. Estas técnicas se llaman tecnologías de conmutación. Un año después de la publicación de Kleinrock 2 científicos del mismo Instituto Tecnológico de Massachussets de nombre Licklinder y Clarck lanzaban la primera publicación (online man) redes de pcs. Aunque su publicación no posee un carácter marcadamente científico, si definía las características que deberían tener las comunicaciones en el futuro. En 1969 fue creado la primera red de PC de la historia esta red se nombró, ARPANET y implica los principios de Internet. La primera comunicación entre 2 pcs se genera entre la UCLA y U. Al principio ARPANET usó en NCP (network communication protocolo); protocolo de comunicaciones entre redes, como protocolo base para su desempeño. En aquel mismo año la universidad de Michigan crearía una red basada en conmutación de paquetes, con un protocolo X25, se comienzan a editar los primero RFC (request for communication) manejo de las redes de pcs fundamentadas en TCP/IP, y sus protocolos que cualquier fabricante que desee hacer un protocolo no posee más que continuar sus instrucciones. El primer RFC lo editó Steve crocker (ARPA) el 7 de abril de 1969 y poseía por título (host software) Programa de servidores. En 1970 ARPANET empieza a usare para sus comunicaciones un protocolo host-tohost (máquina a máquina) nombrado NCP. En 1971 la adolescente ARPANET estaba compuesta por 15 nodos y 23 máquinas que se unían. Ray Tomlinson ejecuta un programa de correspondencia electrónico para repartir mensajes a usuarios concretos por medio de ARPANET, en aquel universal de comunicaciones se hace el primer CHAT (Conversación interactiva), comunicaciones por medio de redes de pcs, y sea real el conjunto INVG. Sobre redes de pcs y ha sido al principio dirigido por Vinton Cerr. En 1973 se crea la primera conexión mundial de ARPANET. producir la construcción de JUNET (japan unix network) JANET (joint Academia network) académica unida en Inglaterra Netnorth (Red del norte), en Canadá el anuncio de parte de la Alianza Soviética Anexarse a la Usenet. 1985 Se establecen responsabilidades para controlar los nombres de dominio y de esta forma el ISI Instituto de Ciencias para la información, asume la responsabilidad de ser la raíz para la resolución de los nombres de dominio, mientras tanto que el SRI asume la responsabilidad de destinar dichos nombres en los cuales se sabe como registros NIC (Network Information registro de nombre de dominio

(symbolics.rice.edu.) UCLA.edu. Troncales, que integran muchedumbre de pequeñas redes se llama Backbones primer Backbone ha sido NSFNET (national science foundation network) Red de la fundación nacional de ciencias; poseía un ancho de banda de 56000 bits por segundo y unía 5 centros de supercomputadoras. Desde 1987 han sucedido varios acontecimientos que han convertido a las redes de pcs generalmente y a Internet en especial, en una totalmente nueva revolución cultural que ha perjudicado básicamente cada una de las facetas de la vida diaria, su efecto en la actualidad es indiscutible en los albores del siglo XXI, la sociedad de la información muestra como elección real muchas pautas de comportamiento hechas sobre el siglo XX.

### Concepto de red y características de red.

Una red de comunicación o de telecomunicaciones (comunicación remota), es el grupo de programa que permiten enlazar las terminales entre sí y transferir los datos a partir de una fuente Por medio de el estudio del sistema de una comunicación telefónica, usted va a poder entender con rapidez los recursos fundamentales de la comunicación. Un canal de comunicación. Este mensaje tendrá que ser comprensible y capaz de poder identificar cualquier error en la transmisión. El mensaje constituye el primer componente de la comunicación entre 2 entidades, el cual la fuente de procedencia al mensaje. Máquina dotada de una "inteligencia" capaz de llevar a cabo un mensaje o conceder una. El receptor es destino al cual va dirigido el mensaje, podría ser un computador, una concluir Si hubiera un emisor y un mensaje empero se carecería de un receptor, la. En una red de área local es viable mandar un mensaje a todos los nodos el instante del envío la comunicación se invalidará. Al final, es probable usar diversos canales para transmitir el mensaje del emisor al. Ejemplificando, en una comunicación de voz las ondas del ruido viajan por el aire en la situación de las redes locales estas se transmiten los datos por medio de medios de comunicación, como los cables coaxiales, las ondas infrarrojas, etcétera. Sin embargo, la comunicación, no se consigue si el mensaje no se comprende de manera idónea, pese a que cuente con los 4 recursos mencionados anteriormente. diferencias idiomáticas conforman el primordial inconveniente de la comprensión de un mensaje surgido de la comunicación humana, lo que fundamenta la vida de intérpretes y computacionales. Por consiguiente, los datos tienen la posibilidad de transmitir en uno de los diferentes códigos, aunque los más usuales son el código estándar americano para el trueque de información (ASCII) y el código extendido de trueque de decimales codificado en binario (EBCDIC).

Qué es una red informática.

<sup>1</sup>Es el grupo de técnicas, conexiones físicas y programas informáticos empleados para ficheros, impresoras y otros recursos. Mandar mensajes electrónicos y realizar programas en otras computadoras. Las redes permanecen formadas por conexiones entre equipos de pcs y dispositivos asociados, que permiten a los usuarios la transferencia electrónica de información. Las diversas pcs se llaman estaciones de trabajo y se comunican entre sí a como las estaciones de trabajo sin embargo tienen funcionalidades administrativas y permanecen dedicados este esta permitiendo a las pcs transmitir información por medio de una línea la comunicación entre pcs bastante distantes entre sí. Hardware de Red. El programa de aplicación, esta compuesto por programas informáticos que se comunican con los usuarios de la red y permiten compartir información (Como archivos de bases de datos, de documentos, datos, gráficos o videos) y recursos (como impresoras o unidades de disco) un tipo de programa de aplicaciones se llama comprador servidor. Envían demandas de información o de uso de recursos a otra PC, denominadas servidores, que controlan el flujo de datos y la ejecución de las aplicaciones, por medio de la. Otro tipo de programa de aplicación se sabe como "de igual a igual" o de (peer to peer) en una red de esta clase, los computadoras se envían entre sí mensajes y pedidos aplicaciones y privilegios para la entrada y modificación de datos: Se aplican, ejemplificando los temas de red.

---

<sup>1</sup> El modelo OSI, Recuperado de: <http://www.tecnotopia.com.mx/redes/redosi.htm>

El modelo OSI, recuperado de: <http://www.tecnotopia.com.mx/redes/redosi.htm>

Redes De Computadoras, recuperado de: <https://sites.google.com/site/investigacionesitlm/>

Manejo de subredes, recuperado de: <https://sites.google.com/site/redescarlosvillegas/unidad-iii/3-1-capa-de-red/3-1-4-direccionamiento-ip/3-1-4-2-manejo-de-subredes>

Introducción al conjunto de protocolos TCP/IP, recuperado de: <https://docs.oracle.com/cd/E19957-01/820-2981/6nei0r0r9/index.html>

Arquitectura en Capas, recuperado de: <https://reactiveprogramming.io/blog/es/estilosarquitectonicos/capas>

VLSM y CIDR, recuperado de: <https://sites.google.com/site/redescarlosvillegas/unidad-iii/3-1-capa-dered/3-1-4->