



NOMBRE DEL ALUMNO:

Diana Jaxem Hernández Morales

NOMBRE DEL TRABAJO:

Mapa conceptual

PARCIAL:

“4”

NOMBRE DE LA MATERIA:

Computación II

NOMBRE DEL PROFESOR:

Icel Bernardo Lepe Arriaga

NOMBRE DE LA LICENCIATURA:

Enfermería

CUATRIMESTRE:

“2”

ENTENDER LO OBJETOS INCRUSTADOS Y VINCULADOS

VÍNCULOS

Un objeto vinculado

Es un puntero que señala la posición que ocupan los datos en un archivo de origen.

Los datos de

Un objeto vinculado se guardan en el archivo de origen, los usuarios que necesiten editar (o actualizar) un vínculo deberá disponer de la aplicación servidor.

Asimismo si el

Archivo de origen se mueve o se elimina, el objeto vinculado tendrá que volver a crearse.

INCRUSTACIÓN

Un objeto incrustado

Es una copia de la información procedente de un archivo de origen.

los datos de un

Objeto incrustado se guardan en Notes, los usuarios que necesiten editar un objeto de este tipo no necesitarán acceder al archivo de origen.

Los objetos

Incrustados requieren más espacio en la base de datos que los objetos vinculados.

¿QUÉ ES LA TÉCNICA OLE 2?

puede

Usar en Notes las funciones de OLE 2.0 siguientes.

Arrastrar y colocar

Puede crear un objeto OLE 2 en Notes arrastrando los datos desde una aplicación OLE 2 y soltándolos en Notes.

Edición desde Notes

Puede editar un objeto OLE 2 utilizando los comandos de la aplicación servidor sin salir de la ventana de Notes.

Servidor de vínculos

Puede crear vínculos a documentos, vistas y bases de datos de Notes, tanto en documentos de Notes como en otras aplicaciones OLE 2.

Servidor de almacenamiento

Puede incrustar un objeto OLE 2 en un documento de Notes y crear vínculos a los datos incrustados en documentos de Notes.

en otras

Puede usar Notes para guardar datos procedentes de otras aplicaciones.

¿QUÉ ES OCX?

También

Conocida como controles ActiveX.

es una

Tecnología OLE 2 (disponible en Windows 95/98, Windows NT, Windows 2000 y Windows XP).

Permite

Incrustar pequeños módulos de software independientes en los documentos de Notes.

Cada

Módulo, denominado control personalizado OLE.

Contiene

Tanto su propia información como el software necesario para crearla y editarla.

TRABAJAR CON OBJETOS INCRUSTADOS

Puede optar

Por ejecutar el objeto durante la presentación.

Para ello

Haga clic en él o mueva el puntero del mouse sobre el vínculo o el icono.

Para configurar

Cómo desea ejecutar un objeto incrustado durante una presentación, haga lo siguiente.

En la diapositiva

Seleccione el icono o el vínculo al objeto cuya ejecución desea configurar.

En la

Ficha Insertar, en el grupo vínculos, haga clic en acción.

En el cuadro

De diálogo Configuración de la acción, siga uno de estos pasos.

Para hacer

clic en el icono o vínculo incrustado a fin de abrir el programa, haga clic en la pestaña Clic del mouse.

Para mover

El puntero del mouse sobre el icono o vínculo incrustado a fin de abrir el programa.

haga

Clic en la pestaña Pasar el mouse por encima.

En Acción

Al hacer clic o Acción del mouse, seleccione una de las opciones.

Y luego

Haga una selección en la lista de esa opción.

Por ejemplo

Puede seleccionar Ejecutar programa y buscar un programa que desee ejecutar, por ejemplo, un explorador web.

O bien, si el

Objeto es un documento, puede seleccionar Acción de objeto y luego Abrir para mostrar el documento.

Para trabajar en él durante la presentación.

TRABAJAR CON OBJETOS VINCULADOS (WINDOWS)

Hay dos formas de insertar objetos de contenido en una presentación de PowerPoint:

Objetos vinculados

Un gráfico

Vinculado creado a partir de datos en Microsoft Excel cambia si cambia el origen de datos de Excel.

El archivo

De origen debe estar disponible en su equipo o la red para mantener el vínculo.

Insertar un

Objeto vinculado se recomienda si el conjunto de datos de origen es grande o complejo.

En la pestaña Insertar, en el grupo Texto, haga clic en Objeto

Haga

Clic en crear desde archivo.

Objetos incrustados

El origen

De datos está incrustada en la presentación.

Puede

Ver el objeto incrustado en otro equipo, porque el origen de datos es parte del archivo de presentación.

Normalmente

Los objetos incrustados requieren más espacio en disco que objetos vinculados.

Vincular o incrustar contenido copiado desde otro programa

En un programa

Que no sea de PowerPoint, seleccione y copie la información que desea insertar como un objeto.

En

PowerPoint, haga clic en donde desee que aparezca el objeto.

En el grupo

Portapapeles de la pestaña Inicio, haga clic en la flecha situada debajo de Pegar y en Pegado especial

En el

Cuadro de diálogo Pegado especial, siga uno de este procedimiento

Insertar un objeto vinculado

Haga

Clic en la diapositiva donde desee colocar el objeto.

En el cuadro

Archivo, escriba el nombre del archivo o haga clic en Examinar para seleccionarlo de una lista.

INTERNET

Internet

Es un conjunto descentralizado de redes de comunicación interconectadas que utilizan la familia de protocolos TCP/IP.

Lo cual garantiza

Que las redes físicas heterogéneas que la componen, formen una red lógica única de alcance mundial.

Uno de los

Servicios que más éxito ha tenido en internet ha sido la World Wide Web (WWW o la Web).

La WWW

Es un conjunto de protocolos que permite, de forma sencilla, la consulta remota de archivos de hipertexto.

El uso de internet

Creció rápidamente en el hemisferio occidental desde la mitad de la década de 1990.

En los 20 años

Desde 1995, el uso de internet se ha multiplicado por 100, cubriendo en 2015 a la tercera parte de la población mundial

Las industrias

De publicación de periódicos, libros y otros medios impresos se están adaptando a la tecnología de los sitios web.

Están siendo

Reconvertidos en blogs, web feeds o agregadores de noticias online (p. ej. Google Noticias).

internet

También ha permitido o acelerado nuevas formas de interacción personal.

A través

De mensajería instantánea, foros de Internet, y redes sociales como Facebook.

El comercio

Electrónico ha crecido exponencialmente para tanto grandes cadenas como para pequeños y mediana empresa.

o nuevos

Emprendedores ya que permite servir a mercados más grandes y vender productos y servicios completamente en línea.

Relaciones

Business-tobusiness de servicios financieros en línea en internet.

han afectado

Las cadenas de suministro de industrias completas.

ORIGEN DE INTERNET

Sus orígenes

Se remontan a la década de 1960, dentro de ARPA (hoy DARPA, las siglas en inglés de la Defense Advanced Research Projects Agency).

1969: La primera

Red interconectada nace el 21 de noviembre de 1969, cuando se crea el primer enlace entre las universidades de UCLA y Stanford por medio de la línea telefónica.

1972: se realizó

La Primera demostración pública de ARPANET, una nueva red de comunicaciones financiada por la DARPA.

Que funciono

De forma distribuida sobre la red telefónica conmutada.

El éxito de esta

Nueva arquitectura sirvió para que, en 1973, la DARPA iniciara un programa de investigación sobre posibles técnicas.

Para este fin

Desarrollaron nuevos protocolos de comunicaciones que permitiesen este intercambio de información.

De la filosofía de

Proyecto surgió el nombre de "Internet", que se aplicó al sistema de redes interconectadas mediante los protocolos TCP e IP.

en 1983

El 1 de enero, ARPANET cambió el protocolo NCP por TCP/IP. Ese mismo año, se creó el ISP con el fin de estandarizar el protocolo TCP/IP.

proporciona

Recursos de investigación a Internet. Por otra parte, se centró la función de asignación de identificadores en la IANA.

en 1986

La NSF comenzó el desarrollo de NSFNET que se convirtió en la principal Red en árbol de Internet.

En 1989

Con la integración de los protocolos OSI en la arquitectura de Internet, se inició la tendencia actual de permitir no solo la interconexión de redes.

En 1990

El mismo equipo construyó el primer cliente Web, llamado World Wide Web (WWW), y el primer servidor web.

En 2006

El 3 de enero, Internet alcanzó los mil cien millones de usuarios.

Se prevé

Que en diez años, la cantidad de navegantes de la Red aumentará a 2000 millones.

HERRAMIENTAS DE INTERNET

Herramientas colaborativas

Son

Aplicaciones que permiten trabajar documentos con los aportes de más de una persona.

Incluso

De manera simultánea por lo que los estudiantes suelen mostrarse más participativos.

Entre

Esta clasificación, las más utilizadas son Google Drive y Dropbox.

REDES SOCIALES

Éstas

Estas están siendo utilizadas en la educación para compartir contenido de interés y promover la participación.

Y

Comentarios de los estudiantes a las diferentes publicaciones.

Entre

Las redes sociales más utilizadas son: Facebook, Twitter, Youtube, Video.

MAPAS CONCEPTUALES Y MENTALES

Esta técnica

De aprendizaje, utilizada hace mucho tiempo para organizar y representar gráficamente o por diagramas conceptos básicos o ideas.

Ahora puede

Realizarse y compartirse virtualmente, con herramientas como Mindmeister, Coggle.it, Mindomo y Bubbl.us

PRESENTACIONES

Las presentaciones

Ya son ampliamente utilizadas para la enseñanza; sin embargo herramientas web 2.0 como: Prezi, Slideshare, Issuu y Scribd

Permiten

Publicar y compartir el contenido de las presentaciones.

facilitando

La revisión y aporte de comentarios del público al que van

PODCAST

Este tipo de

Aplicaciones se utilizan para transmitir audio en internet.

En el área

Educativa son utilizadas para transmitir explicaciones breves y tienen gran demanda en la enseñanza de idiomas.

BLOG

Es un sitio

Web de actualización constante, donde se publican cronológicamente textos o artículos de uno o varios autores.

WIKI

Es un sitio

Web donde el contenido se va creando con las intervenciones o aportes de varios usuarios o estudiantes, en este caso.

En una wiki los participantes pueden leer, crear, comentar o modificar los aportes de información.

CORREO ELECTRÓNICO E-MAIL

El correo electrónico

También conocido como e-maj, es un servicio de red que permite mandar y recibir mensajes.

Con múltiples

Destinatarios o receptores, situados en cualquier parte del mundo.

En un mensaje de

Correo electrónico, además de un texto escrito, puede incluir archivos como documentos, imágenes, música, archivos de video, etc.

Han dado lugar

A que la mayoría de las instituciones, empresas y particulares tengan en el correo electrónico su principal medio de comunicación.

Tener un buzón

De correo en Internet es muy parecido a tener un aparato aéreo o casilla postal, pero sin necesidad de ir al salto físico para recoger los mensajes.

El funcionamiento

Del envío de correo electrónico se basa en fragmentar el mensaje enviado en pequeños paquetes de datos individuales.

Cada uno

De éstos recibe una "etiqueta" con la dirección del destinatario.

En Internet

Existen unos denominados Routers (enrutadores), los cuales transmiten estos paquetes por el camino más rápido al destinatario.

Una

Vez que lleguen todos, éstos se volverán a reunir en un solo mensaje.

La única

Condición del usuario es que disponga de una dirección de correo electrónico.

Hoy en

Día se extienden diversos tipos de envíos perniciosos y amenazas a través de este sistema de comunicación.

Se tiene al ataque

De virus a través de ficheros adjuntos infectados por éstos; al hoax.

Que es un

Mensaje con contenido falso o engañoso y normalmente distribuido por cadena.

TRANSFERENCIA DE ARCHIVOS (FTP)

Transferir

Archivos es la acción por la cual uno o varios archivos son transferidos de un dispositivo de almacenamiento a otro dispositivo.

La transferencia

De archivos permite sacar copias o mover archivos.

VENTAJAS AL TRANSFERIR ARCHIVOS

En la actualidad

La transferencia remota de archivos es la que ofrece beneficios más significativos para nuestra sociedad.

Esta información

Almacenada en archivos, al poder transferirse a puntos remotos en el planeta en tan sólo segundos, permite compartir información.

En este caso

el transferir archivos, no sólo nos permite reducir tiempo, sino que también contribuye a mejorar la calidad de los servicios.

Desea transferir un

Archivo a otro ordenador, pues con tan solo un clic podrá realizar esta acción sin interrumpir otras actividades.

EL MECANISMO PARA TRANSFERIR ARCHIVOS

Transferir

Archivos localmente, en un mismo equipo, se realiza mediante el sistema operativo.

Pero la transferencia

De archivos entre equipos remotos requiere por lo general el uso del Internet.

Pero también

Existen aplicaciones que utilizan otros recursos de Internet para hacer la transferencia de archivos de manera más simple y transparente.

Para el usuario

Y lo que es mejor en la mayoría de los casos está integrados en soluciones mayores como la de web conferencia.

En todos los

Casos el archivo es leído desde el dispositivo local, codificado y luego es ruteado a un canal de comunicación.