

Nombre del alumno: Jarumy Azuceli Ortiz López.

Nombre del profesor: Icel Bernardo Lepe.

Nombre del trabajo: Trabajo con objetos

Materia: Computación

Grado: 2º

Grupo: "A"

ENTENDER LO OBJETOS INCRUSTADOS Y VINCULADOS/TRABAJAR CON OBJETOS INCRUSTADOS Y TRABAJAR CON OBJETOS VINCULADOS (WINDOWS)- INTERNET

VINCULOS

Es un puntero que señala la posición que ocupan los datos en un archivo de origen

INCRUSTACIÓN

Es una copia de la información procedente de un archivo de origen

QUÉ ES OCX

Permite incrustar pequeños módulos de software

QUÉ ES LA TÉCNICA OLE 2

Permite compartir los datos entre distintas aplicaciones y Microsoft™ Windows

TRABAJAR CON OBJETOS INCRUSTADOS

Puede optar por ejecutar el objeto durante la presentación

TRABAJAR CON OBJETOS VINCULADOS

Objetos vinculados

Si cambia su archivo de origen, se actualiza un objeto vinculado

Objetos incrustados

El origen de datos está incrustada en la presentación

INTERNET

Es un conjunto descentralizado de redes de comunicación interconectadas que utilizan la familia de protocolos

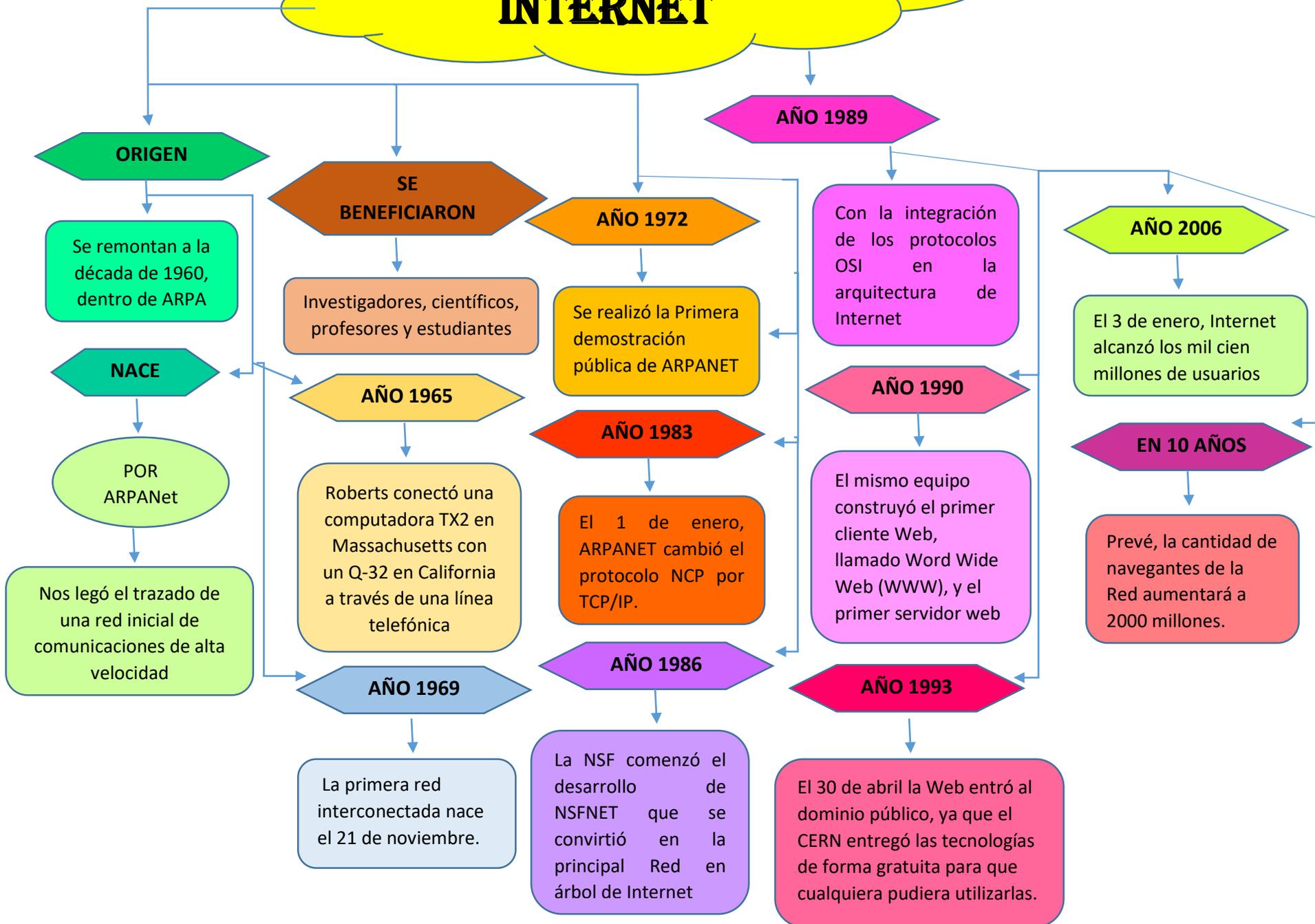
CRECIO EN EL AÑO

1990

EN EL AÑO 1995

El uso de internet se ha multiplicado por 100

ORIGEN DE INTERNET



HERRAMIENTAS DE INTERNET Y NAVEGADOR DEL WORLD WIDE WEB WWW

HERRAMIENTAS COLABORATIVAS

Permiten trabajar documentos con los aportes de más de una persona

REDES SOCIALES

Va en aumento, debido a su amplia aceptación e incorporación a la rutina diaria de sus millones de usuarios

MAPAS CONCEPTUALES Y MENTALES

Utilizada hace mucho tiempo para organizar y representar gráficamente o por diagramas conceptos básicos o ideas

PRESENTACIONES

Utilizadas para la enseñanza; sin embargo herramientas web 2.0 como: Prezi, Slideshare, Issuu y Scribd permiten publicar y compartir

PODCAST

Se utilizan para transmitir audio en internet

BLOG

Es un sitio web de actualización constante, donde se publican cronológicamente textos o artículos de uno o varios autores.

WIKI

Es un sitio web donde el contenido se va creando con las intervenciones o aportes de varios usuarios o estudiantes

CÓMO Y CUÁNDO SE INVENTÓ LA WWW

Nació a principios de la década de 1990 en el CERN

HTML Y OTROS LENGUAJES DE LA WEB

Las páginas web se basan en los llamados lenguaje de marcado, que combinan el texto con unas marcas o etiquetas

Protocolo HTTPS

Añade seguridad al HTTP mediante un sistema de cifrado.

Protocolo HTTP

Se creó para facilitar ese "diálogo" en la World Wide Web

NAVEGADORES Y BUSCADORES

Es un programa que sirve para visualizar páginas web que pueden contener textos, imágenes, vídeos y otros contenidos multimedia.

PAGINAS MAS CONOCIDAS

Son Google, Bing, DuckDuckGo y StartPage.

CORREO ELECTRÓNICO E-MAIL Y TRANSFERENCIA DE ARCHIVOS (FTP)

