

**Nombre del alumno: Jarumy Azuceli Ortiz López.**

**Nombre del profesor: Icel Bernardo Lepe.**

**Nombre del trabajo: Trabajo con objetos**

**Materia: Computación**

**Grado: 2º**

**Grupo: "A"**

# ENTENDER LO OBJETOS INCRUSTADOS Y VINCULADOS/TRABAJAR CON OBJETOS INCRUSTADOS Y TRABAJAR CON OBJETOS VINCULADOS (WINDOWS)- INTERNET

## VINCULOS

Es un puntero que señala la posición que ocupan los datos en un archivo de origen

## INCRUSTACIÓN

Es una copia de la información procedente de un archivo de origen

## QUÉ ES OCX

Permite incrustar pequeños módulos de software

## QUÉ ES LA TÉCNICA OLE 2

Permite compartir los datos entre distintas aplicaciones y Microsoft™ Windows

## TRABAJAR CON OBJETOS INCRUSTADOS

Puede optar por ejecutar el objeto durante la presentación

## TRABAJAR CON OBJETOS VINCULADOS

### Objetos vinculados

Si cambia su archivo de origen, se actualiza un objeto vinculado

### Objetos incrustados

El origen de datos está incrustada en la presentación

## INTERNET

Es un conjunto descentralizado de redes de comunicación interconectadas que utilizan la familia de protocolos

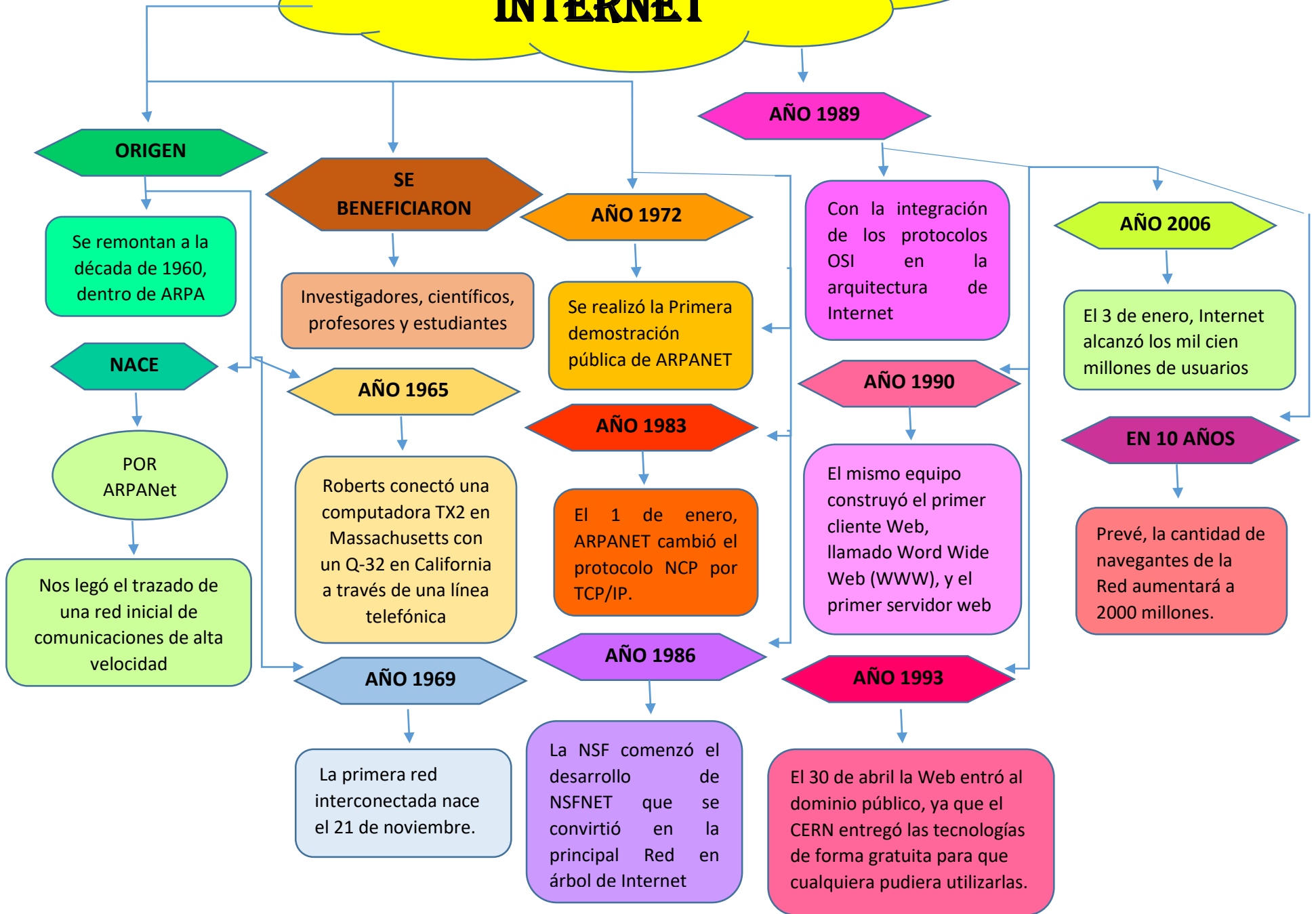
### CRECIO EN EL AÑO

1990

### EN EL AÑO 1995

El uso de internet se ha multiplicado por 100

# ORIGEN DE INTERNET



# HERRAMIENTAS DE INTERNET Y NAVEGADOR DEL WORLD WIDE WEB WWW

## HERRAMIENTAS COLABORATIVAS

Permiten trabajar documentos con los aportes de más de una persona

## REDES SOCIALES

Va en aumento, debido a su amplia aceptación e incorporación a la rutina diaria de sus millones de usuarios

## MAPAS CONCEPTUALES Y MENTALES

Utilizada hace mucho tiempo para organizar y representar gráficamente o por diagramas conceptos básicos o ideas

## PRESENTACIONES

Utilizadas para la enseñanza; sin embargo herramientas web 2.0 como: Prezi, Slideshare, Issuu y Scribd permiten publicar y compartir

## PODCAST

Se utilizan para transmitir audio en internet

## BLOG

Es un sitio web de actualización constante, donde se publican cronológicamente textos o artículos de uno o varios autores.

## WIKI

Es un sitio web donde el contenido se va creando con las intervenciones o aportes de varios usuarios o estudiantes

## CÓMO Y CUÁNDO SE INVENTÓ LA WWW

Nació a principios de la década de 1990 en el CERN

## HTML Y OTROS LENGUAJES DE LA WEB

Las páginas web se basan en los llamados lenguaje de marcado, que combinan el texto con unas marcas o etiquetas

## Protocolo HTTPS

Añade seguridad al HTTP mediante un sistema de cifrado.

## Protocolo HTTP

Se creó para facilitar ese "diálogo" en la World Wide Web

## NAVEGADORES Y BUSCADORES

Es un programa que sirve para visualizar páginas web que pueden contener textos, imágenes, vídeos y otros contenidos multimedia.

## PAGINAS MAS CONOCIDAS

Son Google, Bing, DuckDuckGo y StartPage.

# CORREO ELECTRÓNICO E-MAIL Y TRANSFERENCIA DE ARCHIVOS (FTP)

