



Nombre del Alumno: Hernandez Velasco Georgina del Rosario

Nombre del tema: Súper nota

Parcial: IV

Nombre de la Materia: Computación II

Nombre del profesor: Andrés Alejandro Reyes Molina

Nombre de la Licenciatura: Lic. Enfermería

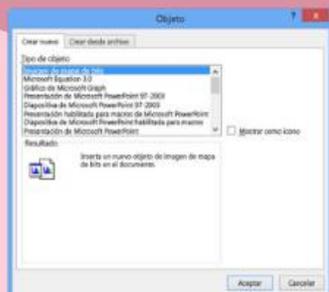
Cuatrimestre: II

UNIDAD IV INTERNET



4.1.- ENTENDER LO OBJETOS INCRUSTADOS Y VINCULADOS.

- **VÍNCULOS** Un objeto vinculado es un puntero que señala la posición que ocupan los datos en un archivo de origen

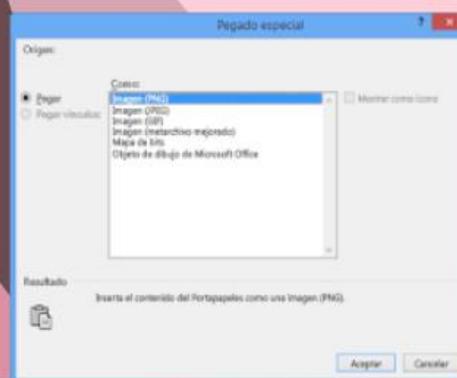


INCRUSTACIÓN Un objeto incrustado es una copia de la información procedente de un archivo de origen



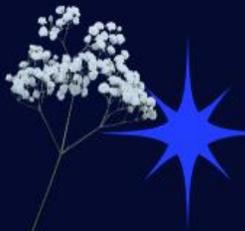
4.2.- TRABAJAR CON OBJETOS INCRUSTADOS.

1. En la diapositiva, seleccione el icono o el vínculo al objeto cuya ejecución desea configurar.
2. En la ficha Insertar, en el grupo vínculos, haga clic en acción.
3. Para hacer clic en el icono o vínculo incrustado a fin de abrir el programa, haga clic en la pestaña Clic del mouse.
 - Para mover el puntero del mouse sobre el icono o vínculo incrustado a fin de abrir el programa, haga clic en la pestaña Pasar el mouse por encima.
4. En Acción al hacer clic o Acción del mouse, seleccione una de las opciones y luego haga una selección en la lista de esa opción.



OLE, OCX





UNIDAD IV INTERNET



4.3.- TRABAJAR CON OBJETOS VINCULADOS (WINDOWS).

4.3.1.- INTERNET.

- Internet es un conjunto descentralizado de redes de comunicación interconectadas que utilizan la familia de protocolos TCP/IP



- Uno de los servicios que más éxito ha tenido en internet ha sido la World Wide Web (WWW o la Web)

INSERTAR UN OBJETO VINCULADO

1. En un programa que no sea de PowerPoint, seleccione y copie la información que desea insertar como un objeto.



2. En PowerPoint, haga clic en donde desee que aparezca el objeto.

3. En el grupo Portapapeles de la pestaña Inicio, haga clic en la flecha situada debajo de Pegar y en Pegado especial.





4.3.2.- ORIGEN DE INTERNET.

- Sus orígenes se remontan a la década de 1960



- ARPA (hoy DARPA, las siglas en inglés de la Defense Advanced Research Projects Agency)

- como respuesta a la necesidad de esta organización de buscar mejores maneras de usar los computadores



4.4.- HERRAMIENTAS DE INTERNET.

1. HERRAMIENTAS COLABORATIVAS



2. REDES SOCIALES



3. MAPAS CONCEPTUALES Y MENTALES



4. PRESENTACIONES



5. PODCAST



6. BLOG



7. WIKI

