



# Mi Universidad

## **Super Nota.**

*Nombre del Alumno: Darolyn Sayuri Hidalgo Méndez.*

*Nombre del tema: Super Nota.*

*Parcial: 4.*

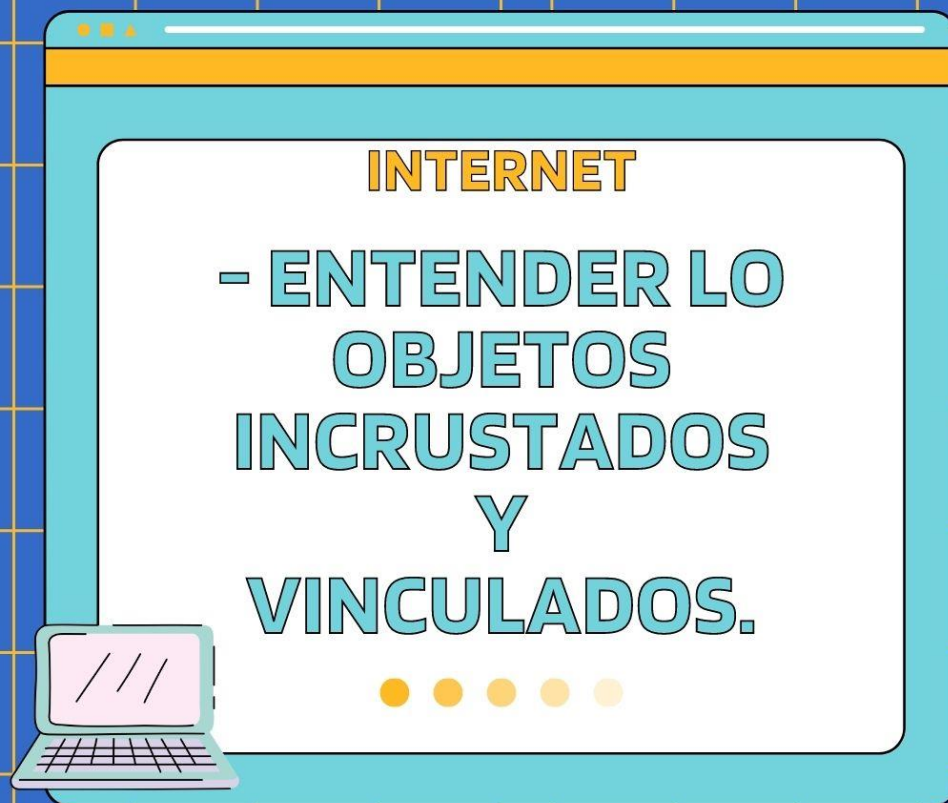
*Nombre de la Materia: Computación 2*

*Nombre del profesor: Lic. Andrés Alejandro Reyes Molina.*

*Nombre de la Licenciatura: Licenciatura en Psicología.*

*Cuatrimestre: 2do.*





## VÍNCULOS

Un objeto vinculado es un puntero que señala la posición que ocupan los datos en un archivo de origen



## INCRUSTACIÓN

Un objeto incrustado es una copia de la información procedente de un archivo de origen;

## OCX

Es una tecnología OLE 2 que le permite incrustar pequeños módulos de software independientes en los documentos de Notes.



# TRABAJAR CON OBJETOS INCRUSTADOS.



1. En la diapositiva, seleccione el icono o el vínculo al objeto cuya ejecución desea configurar.

2. En la ficha Insertar, en el grupo vínculos, haga clic en acción.

3. En el cuadro de diálogo Configuración de la acción, siga uno de estos pasos:

- Para hacer clic en el icono o vínculo incrustado a fin de abrir el programa, haga clic en la pestaña Clic del mouse.
- Para mover el puntero del mouse sobre el icono o vínculo incrustado a fin de abrir el programa, haga clic en la pestaña Pasar el mouse por encima.

4. En Acción al hacer clic o Acción del mouse, seleccione una de las opciones y luego haga una selección en la lista de esa opción.



# TRABAJAR CON OBJETOS VINCULADOS (WINDOWS).

Hay dos formas de insertar objetos de contenido en una presentación de PowerPoint:



**Objetos vinculado:** Si cambia su archivo de origen, se actualiza un objeto vinculado.

**Objetos incrustado:** El origen de datos está incrustada en la presentación.

## VINCULAR O INCRUSTAR CONTENIDO COPIADO DESDE OTRO PROGRAMA

1. En un programa que no sea de PowerPoint, seleccione y copie la información que desea insertar como un objeto.
2. En PowerPoint, haga clic en donde desee que aparezca el objeto.
3. En el grupo Portapapeles de la pestaña Inicio, haga clic en la flecha situada debajo de Pegar y en Pegado especial.

# INTERNET

Internet es un conjunto descentralizado de redes de comunicación interconectadas que garantizan que las redes físicas heterogéneas que la componen, formen una red lógica única de alcance mundial.



Sus orígenes se remontan a 1969, cuando se estableció la primera conexión de computadoras, conocida como ARPANET.

La mayoría de las industrias de comunicación, incluyendo telefonía, radio, televisión, correo postal y periódicos tradicionales están siendo transformadas o redefinidas por el Internet

Permitiendo el nacimiento de nuevos servicios como correo electrónico (email), telefonía por internet, televisión por Internet, música digital, y video digital.



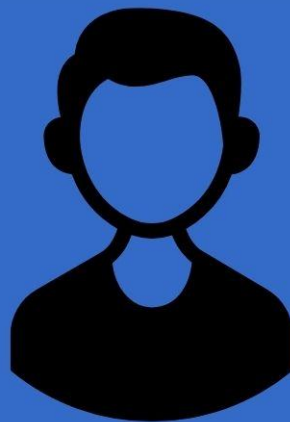
# ORIGEN DE INTERNET.

Sus orígenes se remontan a la década de 1960, dentro de ARPA, como respuesta a la necesidad de esta organización de buscar mejores maneras de usar los computadores de ese entonces

Pero enfrentados al problema de que los principales investigadores y laboratorios deseaban tener sus propios computadores, lo que no solo era más costoso, sino que provocaba una duplicación de esfuerzos y recursos.

El primer dato que nos llama la atención es el incremento en el número de usuarios que utilizan Internet.

El primer dato que nos llama la atención es el incremento en el número de usuarios que utilizan Internet.



# HERRAMIENTAS DE INTERNET.

## HERRAMIENTAS COLABORATIVAS

Son aplicaciones que permiten trabajar documentos con los aportes de más de una persona, incluso de manera simultánea por lo que los estudiantes suelen mostrarse más participativos y motivados al utilizar este tipo de herramientas.

## REDES SOCIALES

La tendencia a utilizar redes sociales en la educación va en aumento, debido a su amplia aceptación e incorporación a la rutina diaria de sus millones de usuarios

## MAPAS CONCEPTUALES Y MENTALES

Esta técnica de aprendizaje, utilizada hace mucho tiempo para organizar y representar gráficamente o por diagramas conceptos básicos o ideas

## PRESENTACIONES

Las presentaciones ya son ampliamente utilizadas para la enseñanza; sin embargo herramientas web 2.0 como: Prezi, Slideshare, Issuu y Scribd permiten publicar y compartir el contenido de las presentaciones.

