



Mi Universidad

MAPA CONCEPTUAL

Nombre del Alumno: KELMI DISAILI HERNANDEZ GARCIA

Nombre del tema: CONDICIONAMIENTO OPERANTE

Parcial 3

Nombre de la Materia: ANALISIS DE LA CONDUCTA

Nombre del profesor: LUIS ANGEL GALINDO ARGUELLO

Nombre de la Licenciatura: PSICOLOGIA GENERAL

Cuatrimestre 2

DESPUES DE HABER ANALIZADO Y LEIDO EL TEMA, PUEDO LLEGAR A LA CONCLUSION QUE EL ORGANISMO SIEMPRE ESTA EN MOVIMIENTO O EN PROCESO DE OPERAR ,SE ENCUENTRA CON UN DETERMINADO TIPO DE ESTIMULO ,LLAMADO ESTIMULO REFORZADOR .

LA TEORIA DE SKINNER EXPLICA ACERCA DE LOS REFUERZOS, EXPLICA QUE CUANDO UNA RESPUESTA OTORGA SATISFACCION O PLACER AL EJECUTARSE , ESTA TIENE MAS POSIBILIDADES DE SER REPETIDAS.

EN ESTOS TEMAS PODEMOS OBSERVAR UN FACTOR DE AYUDA PARA EL CONTEO DE LAS RESPUESTAS MEDIANTE UNA CONDUCTA DADA, CUANTAS VECES LLEGAN A REPETIR LA MISMA CONDUCTA MEDIANTE EL CONDICIONAMIENTO Y CUALES SON LAS RESPUESTAS QUE DAN Y EL CAMBIO DURANTE UN PERIODO DE CONDIICIONAMIENTO



condicionamiento operante

CONTINGENCIAS PRECISAS

FACTORES QUE AFECTAN LA VELOCIDAD DEL CONDICIONAMIENTO

CONTINGENCIAS AMBIENTALES Y CONDUCTAS SUPERSTICIOSAS

ENTRENAMIENTO DE RECOMPENSA

IMPULSO

CONTINGENCIAS

CONDUCTA SUPERSTICIOSA

ES MENOS CLARA

CONJUNTO DE OPERACIONES

NO ES UN ESTIMULO

FORMACIONES ESPECIFICAS

RESULTANTES DE LA INTERACCION

EVENTOS AMBIENTALES

RESULTA DEL REFORZAMIENTO CASUAL

CASTIGO

SUPRIMEN LA CONDUCTA

NO ES UN ESTADO FISIOLÓGICO

RELACION CONTINGENTE ENTRE LA CONDUCTA Y RESULTADO

DEPENDIENTES Y CONTINGENTES

ES UNA CLARA CONTINGENCIA

ESCAPE Y EVITACION

ENTRENAMIENTO DE RECOMPENSAS

INMEDIATEZ DE LA RECOMPENSA

NO ES UN ESTADO PSÍQUICO

EL REFORZADOR SIEMPRE ES EL RESULTADO

SE EXPLICABA CON EL REFORZAMIENTO FORTUITO

CONDICIONAMIENTO AVERSIVO

NO ES UN SIMPLE ESTADO DE FUERZA

CAMBIO DE CONDUCTA FORZADA

REGISTRO ACUMULATIVO

PROPORCIONA GRAFICA DE NUMEROS ACUMULADOS

EL MOTOR AVANZA A UNA VELOCIDAD CONSTANTE

LA GRAFICA RESULTANTE ES UN REGISTRO DE LA CONDUCTA DE LA SESION

SON UTILES PARA LA TASA DE RESPUESTA