ROXANA GERALDINE HERNANDEZ GALVEZ

ARQ. VICTOR MANUEL SANTIAGO GUILLEN

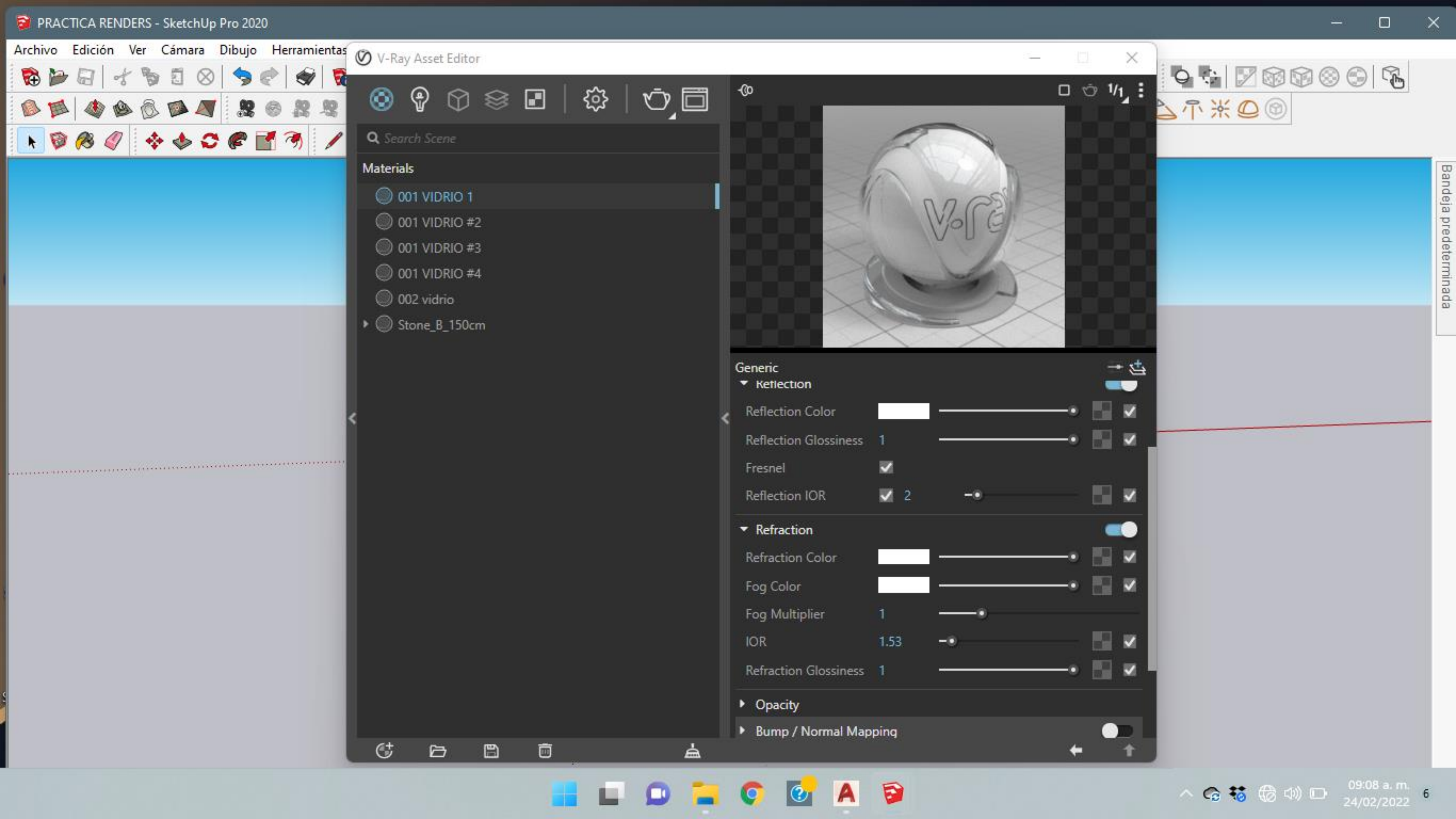
COMPUTACION PARA EL DISEÑO

MATERIALES CON EL SOFTWARE V-RAY NEXT

5° CUATRIMESTRE

LAR-ARQUITECTURA “A”

COMITAN DE DOMINGUEZ, CHIAPAS A 24 FEBRERO 2022


PRACTICA RENDERS - SketchUp Pro 2020
Archivo
Edición
Ver
Cámara
Dibujo
Herramientas
V-Ray Asset Editor
Search Scene
1/1
Bandeja predeterminada
09:08 a. m.
24/02/2022

Materials

- 001 VIDRIO 1
- 001 VIDRIO #2
- 001 VIDRIO #3
- 001 VIDRIO #4
- 002 vidrio
- Stone_B_150cm

Generic

Reflection

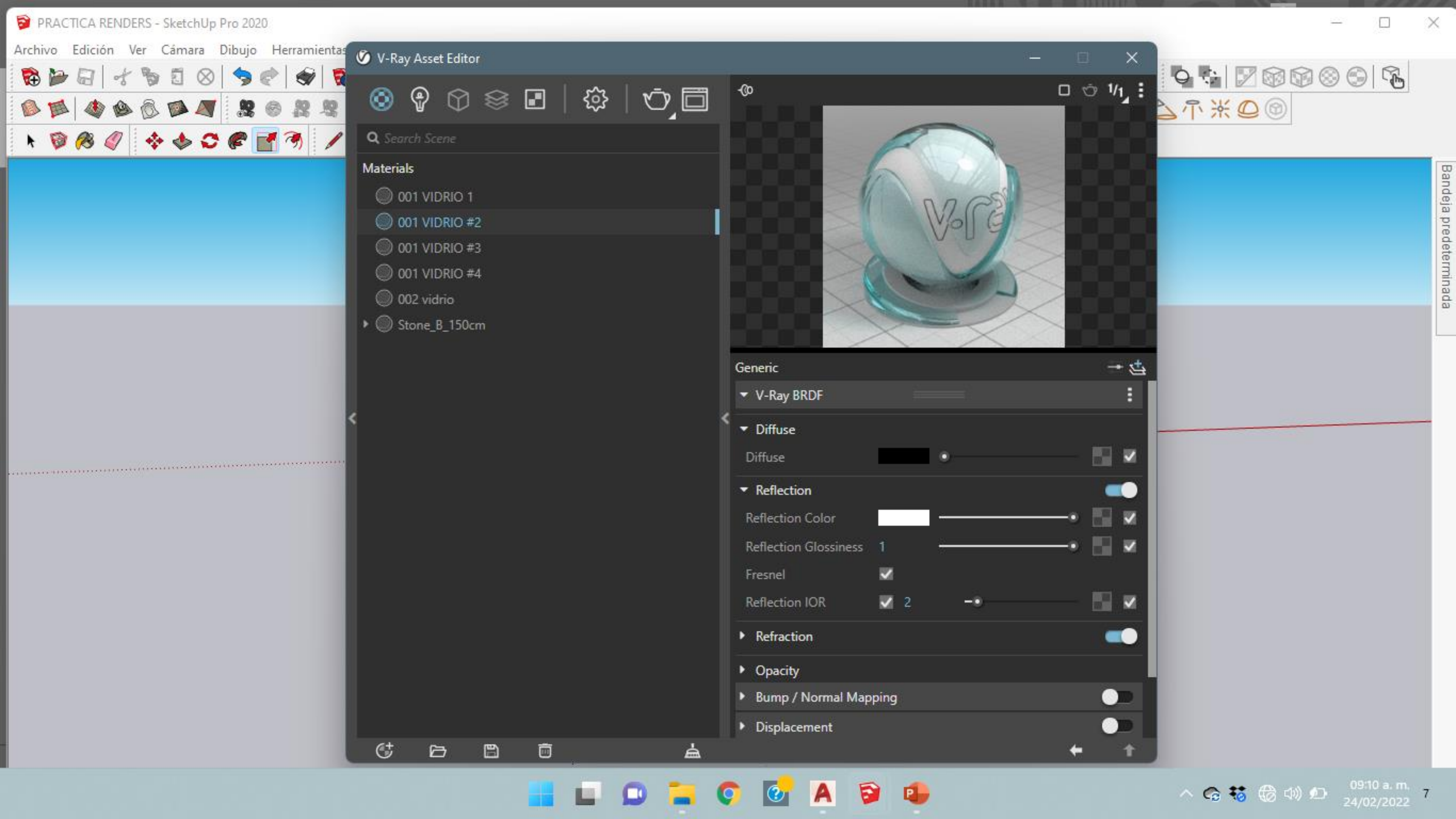
Reflection Color	⬜		✓
Reflection Glossiness	1		✓
Fresnel	✓		
Reflection IOR	✓	2	✓

Refraction

Refraction Color	⬜	✓
Fog Color	⬜	✓
Fog Multiplier	1	
IOR	1.53	✓
Refraction Glossiness	1	✓

Opacity

Bump / Normal Mapping


PRACTICA RENDERS - SketchUp Pro 2020
Archivo
Edición
Ver
Cámara
Dibujo
Herramientas
V-Ray Asset Editor
Search Scene
Bandeja predeterminada
1/1
09:10 a. m.
24/02/2022

Materials

- 001 VIDRIO 1
- 001 VIDRIO #2
- 001 VIDRIO #3
- 001 VIDRIO #4
- 002 vidrio
- Stone_B_150cm

Generic

V-Ray BRDF

Diffuse

Diffuse ■ ☑

Reflection ●

Reflection Color □ ☑

Reflection Glossiness 1 ☑

Fresnel ☑

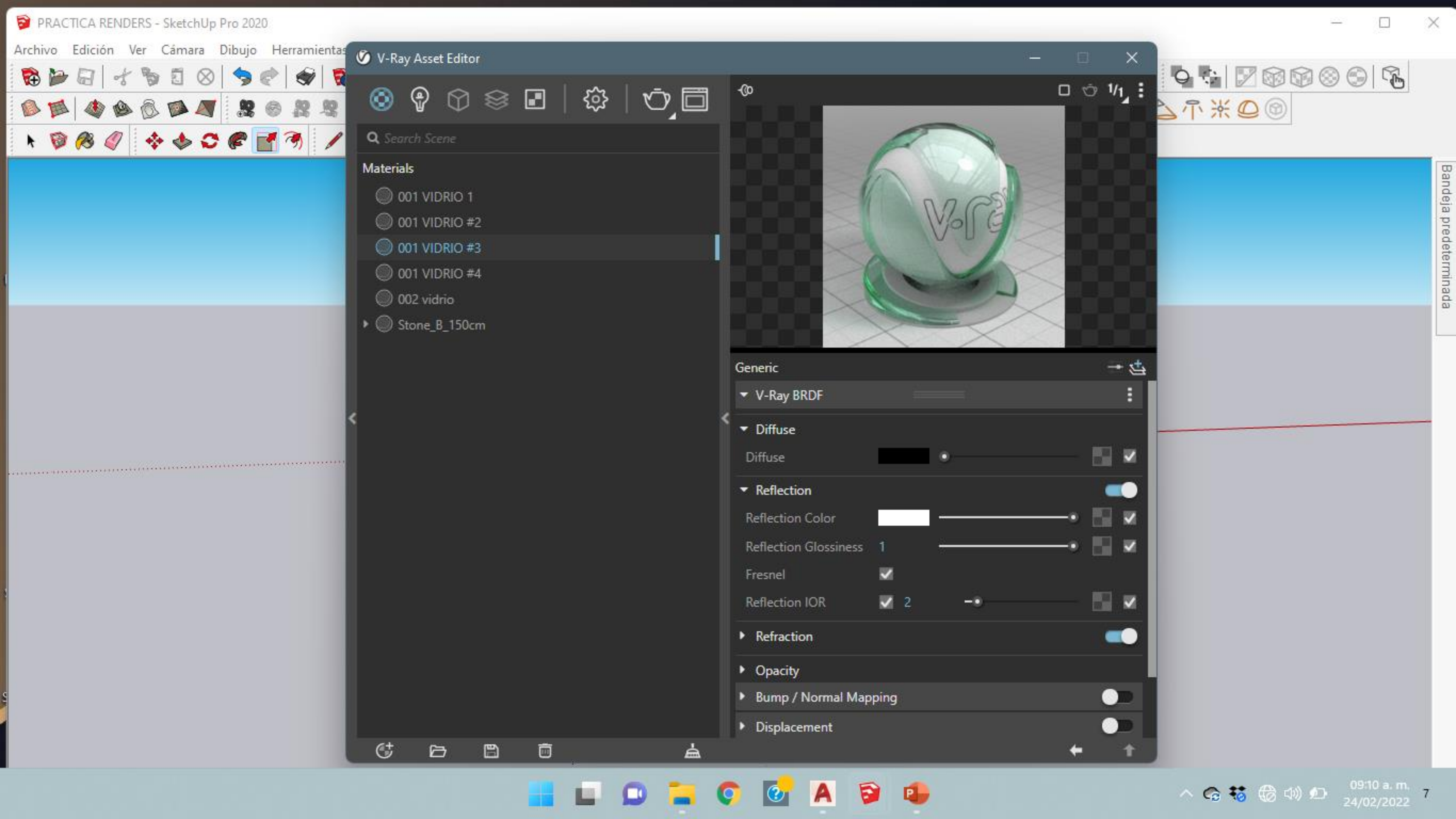
Reflection IOR ☑ 2 ☑

Refraction ●

Opacity

Bump / Normal Mapping ○

Displacement ○


PRACTICA RENDERS - SketchUp Pro 2020
Archivo
Edición
Ver
Cámara
Dibujo
Herramientas
V-Ray Asset Editor
Search Scene
1/1
Bandeja predeterminada
09:10 a. m.
24/02/2022

Materials

- 001 VIDRIO 1
- 001 VIDRIO #2
- 001 VIDRIO #3
- 001 VIDRIO #4
- 002 vidrio
- Stone_B_150cm

Generic

V-Ray BRDF

Diffuse

- Diffuse

Reflection

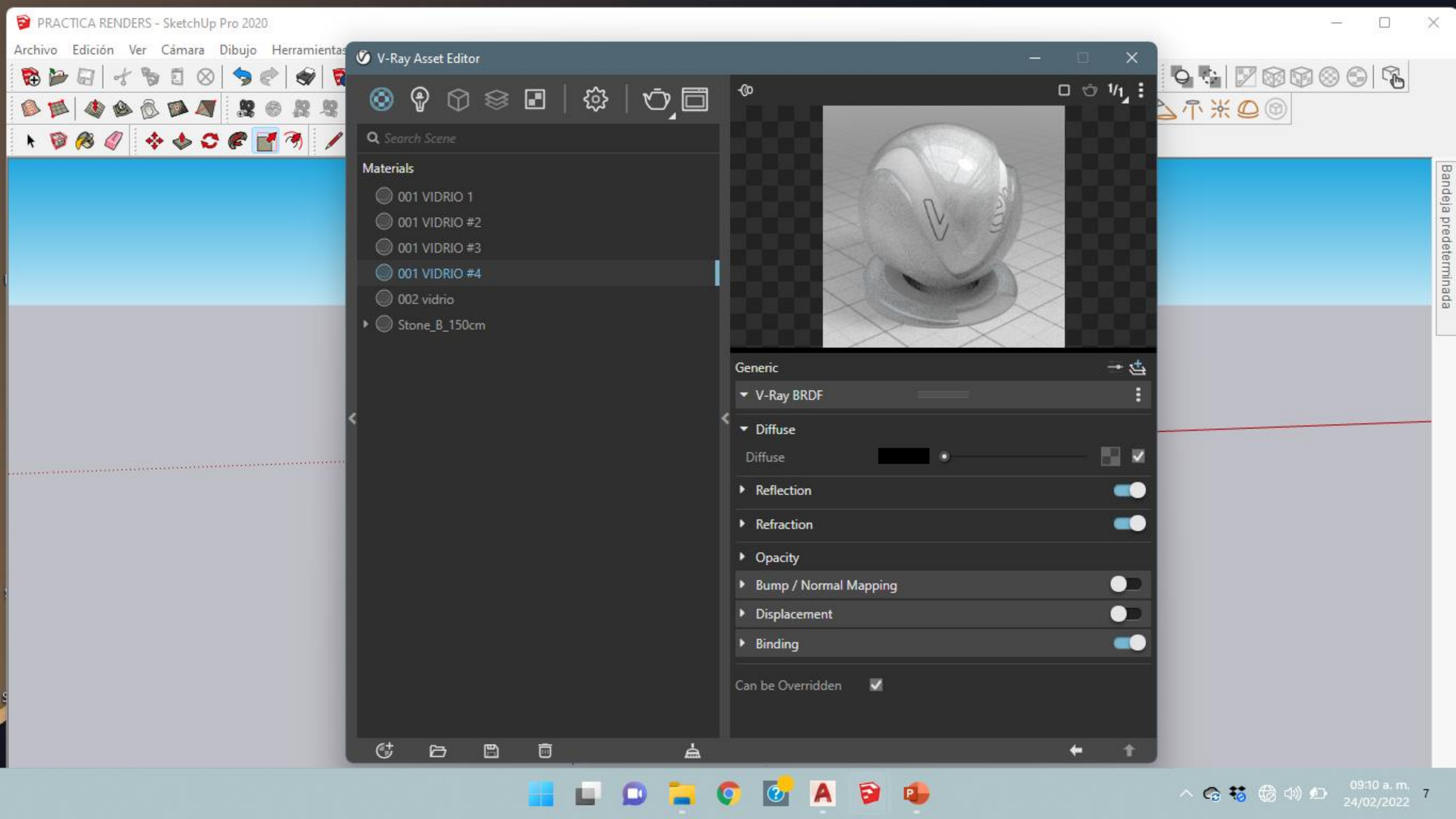
- Reflection Color
- Reflection Glossiness 1
- Fresnel ☑
- Reflection IOR ☑ 2

Refraction

Opacity

Bump / Normal Mapping

Displacement


PRACTICA RENDERS - SketchUp Pro 2020
Archivo
Edición
Ver
Cámara
Dibujo
Herramientas
V-Ray Asset Editor
Search Scene
Bandeja predeterminada
1/1
09:10 a. m.
24/02/2022

Materials
- 001 VIDRIO 1
- 001 VIDRIO #2
- 001 VIDRIO #3
- 001 VIDRIO #4
- 002 vidrio
- Stone_B_150cm

Generic

V-Ray BRDF

Diffuse
- Diffuse ☑
- Reflection ●
- Refraction ●
- Opacity
- Bump / Normal Mapping ○
- Displacement ○
- Binding ●

Can be Overridden ☑