



NOMBRE DEL ALUMNO: LUIS E. GUILLÉN M.

NOMBRE DEL PROFESOR: VICTOR SANTIAGO.

MATERIA: COMPUTACIÓN PARA EL DISEÑO ARQUITECTÓNICO II.

NOMBRE DEL TRABAJO: MAPA CONCEPTUAL.

GRADO: 5º.

GRUPO: A.

# SketchUp

ES

Es un programa de diseño gráfico y modelado en tres dimensiones basado en caras.

ES USADO PARA

El modelado de entornos

SE USA EN

- Planificación urbana.
- Arquitectura.
- Ingeniería civil.
- Diseño industrial.
- Diseño escénico.
- GIS.
- Películas o videojuegos.

CARACTERÍSTICAS

- Puede realizar diseños en 2D de forma sencilla.
- Incluye entre sus recursos un tutorial en vídeo para aprender paso a paso cómo se puede diseñar y modelar el propio ambiente.
- Permite actualizar e imprimir imágenes en 2D.
- Incluye una galería de objetos, texturas e imágenes listas para descargar.

HISTORIA

La popularidad del programa aumentó cuando éste se encontraba en su versión 5. Es entonces cuando fue adquirido por Google, ofreciendo una versión gratuita y otra de pago. Ahora es obligatorio iniciar sesión en ambas versiones.

RENDERIZACIÓN

En SketchUp se realiza el modelado de las volumetrías pero existen programas para hacer una representación fotorrealista como Kerkythea, Vray, Twilight Render, etc.