



ALUMNO(A): Carlos Antonio Ortega Ruiz

DOCENTE: Víctor Manuel Santiago Guillen

MATERIA: Introducción al diseño arquitectónico

ACTIVIDAD: Cuadro sinóptico

CUATRIMESTRE: 2

GRUPO: Arquitectura

FECHA: 11/02/2022

Principios ordenadores.

Organizaciones agrupadas:

Esta se sirve de la proximidad.

Este modelo no proviene de un idea rígida ni geométrica, y por consiguiente, es flexible y admite sin dificultad de cambiar,

Este es un modelo analogo a la organizacion central pero parece de la solidez y regularidad geometrica de este ultimo.

La simetria y axialidad pueden organizar esta misma.

Organizacion en trama

Esto se crea estableciendo un esquema regular de puntos que definen las intersecciones de lineas paralelas.

Los espacios pueden aparecer como hechos aislados en el cual estos espacios se perciben como formas positivas, crearan un segundo conjunto de espacios negativos.

Porciones de la trama pueden desgajarse para alterar la continuidad espacial y visual del campo.