



**Mi Universidad**

Nombre del Alumno: Fernanda Paribanu Jiménez García

Nombre del tema: Unidad 4

Parcial: 3

Nombre de la Materia: Computación

Nombre del profesor: Evelio Calles Pérez

Nombre de la Licenciatura: Enfermería

Cuatrimestre: 2

# Internet

## Vínculos

Puntero que señala la posición que ocupan los datos en un archivo de origen

Cuando se introducen cambios en dicho archivo, éstos se reflejan en el documento de notes.

Si el archivo de origen se mueve o se elimina.

El objeto vinculado tendrá que volver a crearse.

## Trabajar con objetos incrustados

Puede optar por ejecutar el objeto

Durante la presentación.

Para ello, haga clic en él o mueva el puntero del mouse

Sobre el vínculo o el icono.

# Internet

Trabajar con objetos vinculados

Objetos vinculados

Si cambia su archivo de origen, se actualiza un objeto vinculado.

Insertar un objeto vinculado se recomienda si el conjunto de datos de origen es grande o complejo.

Objetos incrustados

El origen de datos está incrustada en la presentación.

Los objetos incrustados requieren más espacio en disco que objetos vinculados.

Internet

Red de computadoras que se encuentran interconectadas a nivel mundial para compartir información.

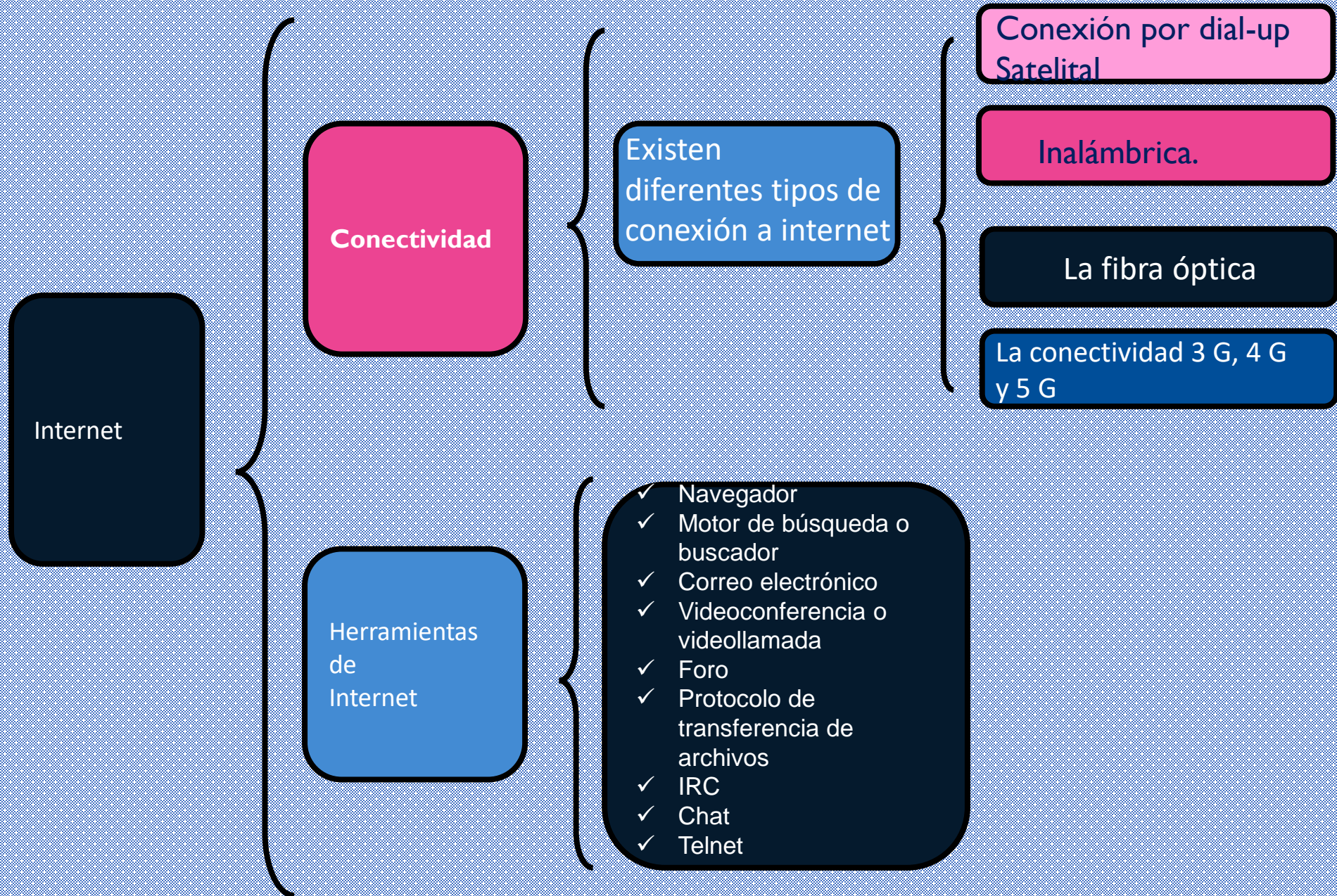
Se trata de una red de equipos de Cálculo que se relacionan entre sí.

A través de la utilización de un lenguaje universal

Historia

En 1989, se hizo una primera propuesta de usar computadoras y enlaces para crear una red.

Posteriormente Conocido como WWW



# Internet

## HERRAMIENTAS DE INTERNET.

Constantemente surgen nuevas aplicaciones web 2.0, en esta ocasión agruparemos algunas de las más utilizadas en la formación virtual, por los resultados que han ofrecido en relación a su usabilidad, comunicación y colaboración.

- ❑ Herramientas colaborativas
- ❑ Redes sociales
- ❑ Mapas conceptuales y mentales
- ❑ Presentaciones
- ❑ Podcast
- ❑ Blog
- ❑ Wiki

## NAVEGADOR DEL WORLD WIDE WEB

Es una red informática mundial accesible a través de Internet.

Formada por páginas web interconectadas que ofrecen diversos tipos de contenido textual y multimedia.

Se basa en hipertextos

Nació a principios de la década de 1990 en el CERN

creado por Tim Berners-Lee

La idea era utilizar el hipertexto