



**Mi Universidad**

**Super Nota**

*Nombre del Alumno: Yaneri Vázquez Torres*

*Nombre del tema: PowerPoint*

*Parcial: Tercero*

*Nombre de la Materia: Computación II*

*Nombre del profesor: Evelio Calles Pérez*

*Nombre de la Licenciatura: Enfermería General*

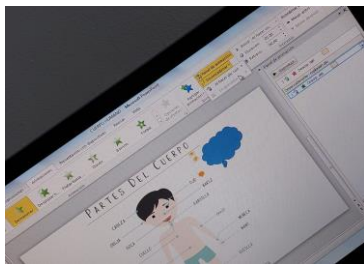
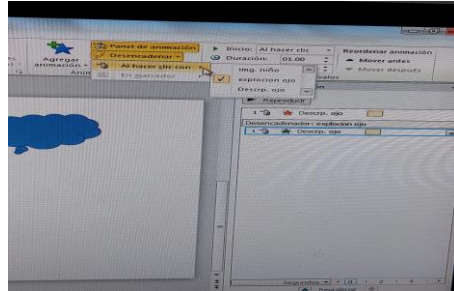
*Cuatrimestre: Segundo*

*Pichucalco, Chiapas, a 27 de febrero de 2022*

# PowerPoint

## ACTIVIDAD

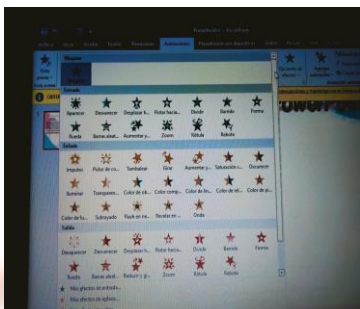
De acuerdo a las dos sesiones en el aula de clases realizamos una actividad en el programa PowerPoint en la realización de una diapositiva con el fin de manejar y conocer los tipos de patrones que se pueden utilizar para poder realizar una diapositiva, en este caso se utilizó el apartado de Inserta y Animaciones, que nos ayudaron para poder poner algunos tipos de referencias como pueden ser poner una nube, al igual que poder poner la entrada y salida de cada una de las diapositivas o como es el caso también un audio de nuestra preferencia.



## ANIMACIONES

Para seguir con la realización de nuestra diapositiva utilizamos el apartado de animaciones donde podemos seleccionar el estilo de entrada y salida que le queremos dar a cada una de las diapositivas, en la imagen seleccionada usamos la animación desvanecer y deslizar hacia arriba, selecciono una de entrada y una de salida. De igual manera en el apartado de animaciones se encuentran distintos tipos de opciones como por ejemplo:

- Aparecer.
- Desvanecer.
- Flotar hacia arriba.
- Dividir.
- Barrido.
- Tambalear



## INSERTAR

Como segundo paso de nuestra actividad utilizamos el apartado insertar, el cual nos ayuda a seleccionar in tipo de figura de nuestra preferencia para colocar nuestra información y también poder insertar un audio de nuestra preferencia el cual pusimos en el mismo apartado de insertar audio y así seleccionar en que figura debía estar colocado. En este apartado podemos encontrar la opción formas que es de donde seleccionamos cada tipo de figura que queremos utilizar en nuestras diapositivas entre estas formas se pueden seleccionar en categorías como por ejemplo:

- Formas usadas recientemente.
- Líneas.
- Formas básicas.
- Rectángulos.
- Formas de ecuación.
- Diagrama de flujos.
- Llamadas.
- Flechas de bloques.

