

**ANTONIO CABRERA  
RAMIREZ  
COMPUTACIÓN  
UDS  
MAPA CONCEPTUAL  
3ER.PARCIAL**

UNIDAD III

3.1.- Términos y aplicaciones a los objetos.

Los efectos pueden hacer aparecer y desaparecer un objeto

AGREGAR ANIMACIONES A TEXTO, IMÁGENES, FORMAS Y OTROS ELEMENTOS DE LA PRESENTACIÓN

AGREGAR MÁS EFECTOS A UNA ANIMACIÓN

CAMBIAR EL ORDEN DE LAS ANIMACIONES

AGREGAR UNA ANIMACIÓN A OBJETOS AGRUPADOS

3.2.- SELECCIÓN Y AGRUPACIÓN DE OBJETOS

**Agrupar.** Éste, agrupa los objetos facilitando su manipulación en la diapositiva

usar las opciones de alineación, puedes **agrupar** varios objetos en **uno solo**

3.4.- MODIFICAR Y MEJORAR LA APARIENCIA DE LOS OBJETOS.

1. Seleccione la diapositiva cuyo diseño quiera cambiar.
2. Seleccione **Inicio > Diseño**.
3. Seleccione el diseño que quiera.

CAMBIAR LA ORIENTACIÓN DE LAS DIAPOSITIVAS

3.4.1.-AÑADIR TEXTO A LAS DIAPOSITIVAS

AGREGAR TEXTO A UN MARCADOR DE POSICIÓN

AGREGAR TEXTO QUE FORMA PARTE DE UNA FORMA

3.4.2.- ESCRIBIR TEXTO.

puede modificar, en la vista **Normal**

en la vista **patrón de diapositivas**, haga clic dentro del cuadro de texto