



UDS
UNIVERSIDAD DEL SURESTE



LICENCIATURA

DOCENTE

MVZ

MATERIA
COMPUTACIÓN II

TRABAJO

CUADRO SINÓPTICO

ALUMNO

FECHA DE ENTREGA

TRISTAN YAHIR
DIAZ MAZARIEGOS

3 DE ABRIL DEL 2022

UNIDAD

IV

HERRAMIENTAS DE INTERNET.

Páginas de internet.....Chats
Buscadores.....Correo Electronico

Mensajería instantánea.....Blogs.....Foros.
Grupo De Noticias.....FTP.....Videoconferencia

NAVEGADOR DEL WORLD WIDE WEB (WWW).

Principales Navegadores WWW

- Google Chrome (69,28 %) ...
- Microsoft Edge (7,75 %) ...
- Firefox (7,48 %) ...
- Internet Explorer (5,21 %) ...
- Safari (3,73 %) ...
- QQ Browser (1,96 %) ...
- Sogou Explorer (1,73 %) ...
- Opera (1,12 %)

CORREO ELECTRÓNICO e-mail.

Puedes acceder a ellos desde cualquier ordenador o dispositivo que disponga de un navegador web.

se almacenan de forma segura en la nube. Puedes iniciar o unirse a videollamadas en Google Meet directamente desde Gmail.

TRANSFERENCIA DE ARCHIVOS (FTP).

FTP funciona con un modelo de cliente y servidor. Los archivos se suben desde un cliente FTP a un servidor FTP donde una aplicación o cliente pueden accederlos.

El servidor FTP funciona con un daemon que está pendiente de solicitudes FTP de clientes. Cuando el daemon FTP recibe una solicitud, el programa configura una sesión de control que le solicita iniciar sesión, y luego establece la conexión.

UNIDAD IV

TÚNELES DE INFORMACIÓN (GHOPER)(SÓL O TEXTO).

Un servicio de Internet consistente en el acceso a la información a través de menús.

La información se organiza en forma de árbol: sólo los nodos contienen menús de acceso a otros menús o a hojas, mientras que las hojas contienen simplemente información textual.

En cierto modo es considerado un predecesor de la Web, aunque sólo se permiten enlaces desde nodos-menús hasta otros nodos-menús o a hojas. y las hojas no tienen ningún tipo de hiperenlaces

CANALES DE COMUNICACIÓN (IRC).

Es un servicio de Internet creado por el finés Jarkko Oikarinen, que tuvo sus inicios en el año 1988.

El mismo permite la comunicación inmediata a través de Internet entre dos o más personas en formato textual en tiempo real.

SESIONES REMOTAS (TELNET).

Es un protocolo de red que permite conectarnos a otro equipo de forma remota.

Esto permite llevar a cabo diferentes acciones en ese sistema como si estuviéramos allí físicamente, pero realmente estamos en otro lugar.