



Nombre de alumna: Tatiana Galdamez Morales
Nombre del profesor: Jorge Sebastian Dominguez TORRES
Nombre del trabajo: Cuadro sinoptico
Materia : Computacion I
Grado : 1 cuatrimestre
Grupo : "C"

Tipos de computadoras

Se clasifican de acuerdo al principio de operación de Analógicas y Digitales.

- Computadora digital
- Computadora analógica

Partes de una computadora - hardware

Placa base - Es conocida como placa madre, tarjeta madre o motherboard o placa principal. Aquí hay elementos clave como la CPU, RAM, BIOS, así como otros circuitos, chips, ranuras de expansión, etc.

Partes de una computadora - periféricos o dispositivos auxiliares.

Los periféricos hacen parte del hardware de una computadora.

- Teclado
- Ratón o mouse
- Monitor
- Impresora

Dispositivos.

Un dispositivo es un aparato o mecanismo que desarrolla determinadas acciones. Otros sistemas vinculados al funcionamiento de las computadoras.

Tipos de dispositivos

Los tipos de dispositivos son tres de entrada, salida y almacenamiento. Estos son los que le permiten al usuario interactuar con una máquina.

1.3. Definir el término computadora y elementos que le integran.

1.3.1. Explicar la diferencia y características esenciales entre la computadora y otros dispositivos de computación.

Las antiguas civilizaciones griega y romana.

Este dispositivo es muy sencillo, consta de cuentas enseridas en varillas que a su vez están montadas en su marco rectangular.

La pascalina inventada por.

Blaise Pascal (1623-1662) de Francia y de Gottfried Wilhelm von Leibniz (1646-1716) de Alemania.

La ENIAC.

Electronic Numerical Integrator and Calculator) que fue la primera computadora electrónica, el equipo de diseño lo encabezaron los ingenieros John Mauchly y John Eckert.

El Ábaco.

El ábaco representa el artefacto más antiguo empleado para manipular datos.

1623-Wilhelm Schickard.

Fue el primer matemático en intentar desarrollar una calculadora. Nativo de Alemania, aproximadamente para el año 1623.

1694-Gottfried Wilhelm von Leibniz.

Leibniz fue un matemático alemán que diseñó un instrumento llamado el "stepped Rechner." Esta máquina era más versátil que la de Pascal puesto que podía multiplicar y dividir, así como sumar y restar.

1790-Joseph Marie Jacquard.

Creó el telar de Jacquard (Jacquard's Loom) el cual empleaba tarjetas perforadas para crear patrones en una fábrica de avitejado en una tejedora.

1.1. Mencionar los eventos históricos más importantes que llevarán a la invención de la computadora.

1.2. Mencionar algunos de los mecanismos antiguos de la computación y sus inventores.

Sistema multibyte

Si se trata de representar juegos de más de 256 caracteres en almacenamiento externos o en sistemas de transmisión, en los que es importante la economía de espacio y/o ancho de banda.

Objetivos de los códigos.

- Facilitar el procesamiento.
- Permitir identificación inequívoca.
- Permitir clasificación.
- Permitir recuperación o localización de información.

Tipos de codificación.

Cuando hablamos de codificación de caracteres en informática nos referimos al método que permite convertir un carácter de un lenguaje natural (alfabeto o silabario).

Cuáles son las funciones del CPU.

Posee una memoria cache, la cual es un tipo de memoria muy rápida con la que se tienen datos que serán requeridos para las operaciones que se vayan a efectuar.

Chip.

El cual contiene por dentro miles de elementos con los cuales pueden realizar el trabajo que se vaya a requerir.

CPU.

Se encarga de realizar operaciones bien sea de tipo lógico, aritmético y operaciones de control de transferencia.

1.4. Describir los elementos básicos del sistema de codificaciones en una computadora.

1.5. Describir la función básica del CPU.

Windows.

Familia de sistemas operativos no libres desarrollados por la empresa Microsoft Corporation, que se basan en una interfaz gráfica que se caracteriza por la utilización de ventanas.

Unix

Familia de sistemas operativos que comparten unos criterios de diseño e interoperabilidad en común que deciden de una primera implementación original de AT&T.

Administración de tareas.

Monotarea: los que permiten solo ejecutar un programa a la vez
Multitarea: los que permiten ejecutar varias tareas o programas al mismo tiempo.

Barra de tareas.

Cuando el ordenador está encendido, la barra de tareas es aquella línea horizontal que se oblica en la parte inferior de la pantalla.
• Aero Peek.
• Listas de Salto (o Jump lists).

Grupo de programas.

Existen algunos que vienen de manera predeterminada acorde a la versión de Windows y de la empresa que fabricó la computadora.

1.6. Conceptos básicos sobre sistemas operativos y su clasificación para dispositivos.

1.7. Windows, funciones y entorno.