



UNIVERSIDAD DEL SURESTE

"PASIÓN POR EDUCAR".

Actividad 3: CUADRO SINÓPTICO

Asignatura: TENDENCIAS Y SISTEMAS DE SALUD EN MEXICO

PRESENTA: Gabriel Pérez Hernández

Numero de celular: 9933838301

Correo electrónico: gabyib788@gmail.com

VILLAHERMOSA, TABASCO, 24 DE SEPTIEMBRE DEL 2021

Prueba de hipótesis que no requiere la distribución de población sea caracterizada por ciertos parámetros.

Estadísticas paramétricas

Las técnicas estadísticas de estimación de parámetros, intervalos de hipótesis y son aplicados a variables continuas.

- P. χ^2 de Pearson
- P. binominal
- P. Anderson-Darling
- P. Cochran
- P. Cohen-Kappa
- P. Fisher
- P. Friedman
- P. Kendall
- P. Kolmogorov-Smirnov
- P. Kruskal-Wallis
- P. Kuiper
- P. Mann-Whitney o prueba de Wilcoxon
- P. McNemar
- P. Mediana
- P. Siegel-Tukey
- P. Signos
- Coeficiente de correlación de Spearman
- Tablas de contingencias
- P. Wald-Wolfowitz
- P. los rangos con signos de Wilcoxon

Pruebas no paramétricas

Aplicaciones del chi cuadrado

Somete a prueba la hipótesis referida a distribuciones de frecuencia, esta prueba contrasta frecuencia observadas con las frecuencias esperadas de acuerdo con la hipótesis nula.

Análisis de la varianza

Es un método para comprobar dos o más medias y necesariamente porque cuando se quiere comprobar más de dos medias es incorrecto utilizar repetidamente el contraste en la T de Student.

Control estadístico de calidad

Aplicación de diferentes técnicas estadísticas con el objetivo de comprobar si cada una de las partes del proceso o servicio cumplen ciertas exigencias de calidad y ayudar a cumplirlos.

Matemáticas financieras

Rama de las matemáticas aplicadas que se ocupa del estudio de las operaciones financieras, en especial en aquellos que tienen lugar, intercambios de flujo de dinero, cuyo valor, sufriendo variaciones, cuantitativos en el tiempo, derivado a la generación de intervalos.

Métodos no paramétricos

Investigación de operaciones

Origen y desarrollo. Aplicación de un método científico para resolver problemas dentro de una organización que permita a la misma tomar decisiones correctas o hacer todas para tener la solución que más convenga o fortalezcan a la organización y mejora la coordinación entre múltiples áreas de organización.

Modelo de investigación de operaciones Es la aplicación del método científico por un grupo multidisciplinario de personas con un problema, principalmente relacionado

Pasos del método científico en IO

- Delimitación del problema.
- Moderación del problema.
- Resolución del modelo.
- Verificación con la realidad.
- Implantación
- Conclusiones.

Tipos de modelo

- Modelo matemático
- Modelo de optimización restringida

Programación lineal Es un conjunto de técnicas racionales de análisis y de resolución de problemas que tiene como objeto ayudar a los responsables en las decisiones sobre asuntos en los que intervine un gran número de variables.

Programas lineales con 2 variables

- Factible.
- No factible.

Métodos de solución

- Método grafico
- Método analítico.

Administración de proyectos

Es una metodología usada por empresas e instituciones para alcanzar objetivos en un tiempo determinado.

Fases de proyectos

- Inicio
- Plantación
- Ejecución
- Control
- conclusión

Áreas de conocimientos

- Fase de inicio: 2 procesos.
- Fase de planificación: 24 procesos
- Fase de ejecución: 8 procesos.
- Fase de monitoreo y control: 11 procesos.
- Fase de conclusión: 2 procesos

Procesos distribuidos en fases del proyecto.

- Integración
- Alcance
- Tiempo
- Costo
- Calidad
- Recursos humanos
- Comunicaciones
- Riesgos
- Adquisiciones
- interesados

Teoría de decisiones.

Se clasifican según el grado de conocimiento que se tenga sobre el conjunto de factores o variables no controladas por el decisor y que puede tener influencia sobre el resultado final.

Reglas de decisión

Se asocia a cada alternativa, un número que expresa la preferencia del decisor por los resultados asociados a dicha alternativa.

Teoría de juegos

Tiene una relación muy lejana con lo estadística su objetivo no es un análisis del azar o de los elementos aleatorios, sino de los comportamientos estratégicos de los jugadores

Objetivo.

Determinar los papeles de conducta racional en situación de "juego" en los resultados son condicionados a las acciones interdependiente del jugador.